

DRONE & VEHICLE SET

SET DROHNE UND FAHRZEUG / ENSEMBLE DRONE ET VÉHICULE / SET DRONE E VEICOLO / CONJUNTO DE DRONE Y VEHÍCULO / DRONE EN VOERTUIGSET / SADA: DRON A VOZIDLO

1. Back Right Rotor Blade (2)

Pale de rotor arrière droite (2) / Rotorblatt hinten rechts (2) / Pala rotore posteriore destra (2) / Pala del rotor trasera derecha (2) / Rotorblad rechtsachter (2) / List pravého zadního rotoru

2. Front Right Rotor Blade (1)

Pale de rotor avant droite (1) / Rotorblatt vorne rechts (1) / Pala rotore anteriore destra (1) / Pala del rotor delantera derecha (1) / Rotorblad rechtsvoor (1) / List pravého předního rotoru (1)

3. Crash Resistant Frame

Châssis résistant aux chocs / Stoßfester Rahmen / Struttura resistente agli urti / Estructura resistente a choques / Crashbestendig frame / Nárazový rám

4. Body Shell

Aussenhaut / Carrosserie / Struttura / Carroceria / Carrosserie / Kryt Těla

11. Speed Setting

Réglage de la vitesse / Geschwindigkeitseinstellung Impostazione della velocità / Configuración de velocidad Snelheidsregelaar / Nastavení rychlosti

12. Control Stick A

Lévier de commande A / Steuerknüppel A / Barra di comando A / Palanca de control A / Besturingsstick A / Řídící páčka A

13. Home Function (A)

Fonction position d'origine / Funktion Home / Funzione Ritorno a casa / Función Home / Home-functie / Funkce návratu

14. Headless Function (B)

Fonction Headless / Funktion Headless / Funzione Headless / Función Headless / Headless-functie / Bezhlavý režim

15. Left / Right Spin Trim (T1/T2)

Compensateur de rotation gauche/droite / Trimmen linke / rechte Drehung / Assetto a vite sinistra/destra / Ajuste de giro izquierdo/derecho / Trim naar links/rechts draaien / Vyrovnání otočením doleva/doprava

6. Back Red LED Lights

Arrière rouge LED / Rückseite rot LED / Rosso posteriore LED / Trasera roja LED / Achter rood LED / Zadní červená LED dioda

7. Back Left Rotor Blade (1)

Pale de rotor arrière gauche (1) / Pale de rotor arrière gauche (1) / Rotorblatt hinten links (1) / Pala rotore posteriore sinistra (1) / Pala del rotor trasera izquierda (1) / Rotorblad linksachter (1) / List levého zadního rotoru (1)

8. Front Left Rotor Blade (2)

Pale de rotor avant gauche (2) / Rotorblatt vorne links (2) / Pala rotore anteriore sinistra (2) / Pala del rotor delantera izquierda (2) / Rotorblad linksvoor (2) / List levého zadního rotoru

OFF (O)

ON (I)

9. Chassis

Rahmen / Châssis / Telaio / Chasis / Onderstel / Podvozek

10. Drone Clip

Clip du drone / Drohnen-Clip / Graffia del drone / Clip del drone / Droneklem / Svorka dronu

20. Flip 360

Fonction 360° / Funktion 360° / Funzione 360° / Función 360° / 360° - functie / Funkce 360°

19. Control Stick B

Lévier de commande B / Steuerknüppel B / Barra di comando B / Palanca de control B / Besturingsstick B / Řídící páčka B

18. Forward / Backward Trim (T5/T6)

Compensateur avant/arrière Trimmer vorwärts / rückwärts / Assetto avanti/indietro / Ajuste hacia delante/hacia atrás / Trim naar voren/achteren kantelen / Vyrovnání nakloněním dopředu/dozadu

16. On / Off

Marche/Arrêt / Ein/Aus / Aan/uit / Zap/Vyp

17. Left / Right Lean Trim (T3/T4)

Compensateur oblique gauche/droite / Trimmen linke / rechte Neigung / Assetto inclinato sinistra/destra / Ajuste de inclinación izquierdo/derecho / Trim naar links/rechts kantelen // Vyrovnání nakloněním doleva/doprava

4x AA / LR6

NOT INCLUDED
NICHT ENTHALTEN
NON INCLUDES
NON INCLUDE
NO INCLUIDAS
NIET INBEGREPEN
NEOBSSAHUJE

150mAh 3.7V LiPo Micro Drone Battery included / inbegriffen
Inclus / incluso / incluido / ingesloten / zahrnuta

Made in China / Hergestellt in China / Fabriqué en Chine
Fabbricato in Cina / Hecho en China / Vervaardigd in Chin / Vyrobeno v Číně.

recyclingnow.com

BOX - CARD widely recycled

BAG - PLASTIC not currently recycled



WARNING:
CHOKING HAZARD
Small parts. Not for Children
under 3 years.

BTHW-DO1

8+ Years

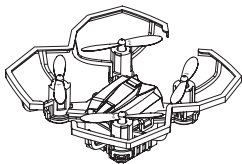
Jahre/Années/Anni
Años/Jaren/Let



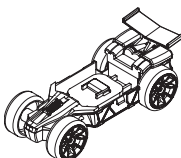
A. CONTENTS / CONTENU / INHALT / CONTENUTO / CONTENIDO / INHOUD / OBSAH

2.4 GHz Drone

2.4GHz Quadcopter
2.4GHz Quadcopter
2.4GHz Quadrirotore
2.4GHz Drone
Cuadricoptero
2.4GHz Quadcopter
2.4GHz Kvadrokoptéra

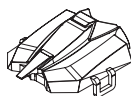


Chassis
Rahmen
Châssis
Telaio
Chasis
Onderstel
Podvozek



Spare Body Shell

Coque de rechange
Ersatz-Außenkörper
Scocca di ricambio
Carrocería de repuesto
Reservecarrosserie
Náhradní tělo



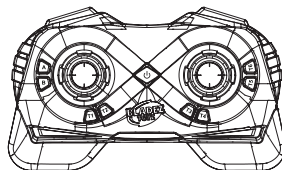
Spare Rotor Blades

Pales de rotor de rechange
Ersatz-Rotorblätter
Pale rotore di ricambio
Palas del rotor de repuesto
Reserve-rotorbladen
Náhradní listy rotoru



2.4 GHz Handset

2.4 GHz Handgerät
2.4 GHz Combiné
2.4 GHz Microtelefono
2.4 GHz Auriculares
2.4 GHz Handset
2.4 GHz Ovládní



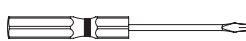
USB Charge Cable

Câble de recharge USB / USB-Ladekabel /
Cavo di ricarica USB / Cable de carga USB /
USB-oplaadkabel / Nabíjecí kabel USB



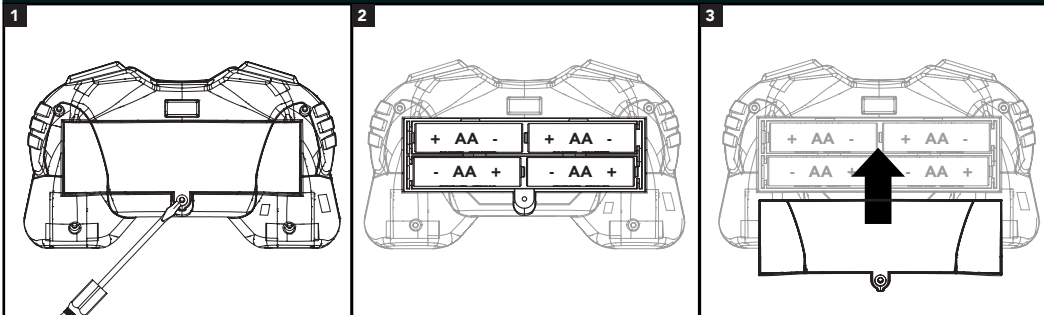
Screwdriver

Tournevis / Schraubendreher /
Cacciavite / Destornillador /
Schroevendraaier / Šroubovák

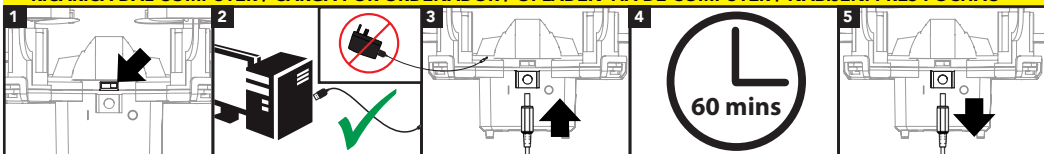


IMPORTANT: DRONE RACER MAY NOT PERFORM CORRECTLY IF THE SPARE ROTOR BLADES ARE NOT INSTALLED CORRECTLY. See stunt parts for other contents. IMPORTANT : LE DRONE RACER NE PEUT PAS FONCTIONNER CORRECTEMENT SI LES PALES DE ROTOR NE SONT PAS INSTALLÉES CORRECTEMENT. Voir les pièces de vol pour d'autres contenus. WICHTIG: DER DROHNE RACER ARBEITET MÖGLICHERWEISE NICHT RICHTIG; WENN DIE ERSATZ-ROTORBLÄTTER NICHT ORDNUNGSGEMÄSS INSTALLIERT SIND. Für weitere Inhalte siehe Stunt-Teile. IMPORTANTE: DRONE RACER POTREBBE NON FUNZIONARE CORRETTAMENTE SE LE PALE DEL ROTORE DI RICAMBIO NON SONO INSTALLATE CORRETTAMENTE. Per altri contenuti vedere le parti stunt. IMPORTANTE: DRONE RACER PUEDE NO FUNCIONAR CORRECTAMENTE SI LAS PALAS DEL ROTOR DE REPUESTO NO ESTÁN INSTALADAS CORRECTAMENTE. Consulte las piezas de maniobras para otros contenidos. BELANGRIJK: ALS DE RESERVE-ROTORBLADEN NIET GOED WORDEN GEMONTEERD, KAN HET ZIJN DAT DE DRONE RACER NIET GOED WERKT. Zie de stuntonderdelen voor overige inhoud. DŮLEŽITÉ: NESPRÁVNÁ MONTÁŽ NÁHRADNÍCH LISTŮ ROTORU MŮŽE MÍT ZA NÁSLEDEK NESPRÁVNÉ FUNKOVÁNÍ DRONU. Viz části pro kaskadérské kousky pro další obsah.

B. BATTERY INSTALLATION / INSTALLATION DES PILES / EINLEGEN DER BATTERIE / INSTALLAZIONE DELLA BATTERIA / INSTALACIÓN DE LAS PILAS / DE BATTERIJ INSTALLEREN / INSTALACE BATERÍ

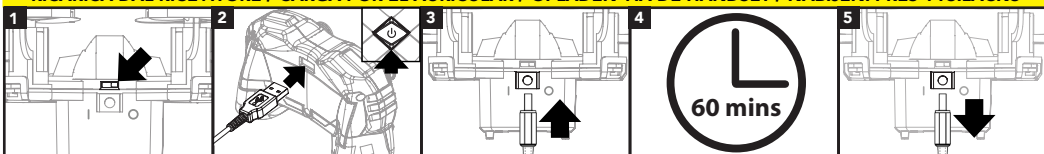


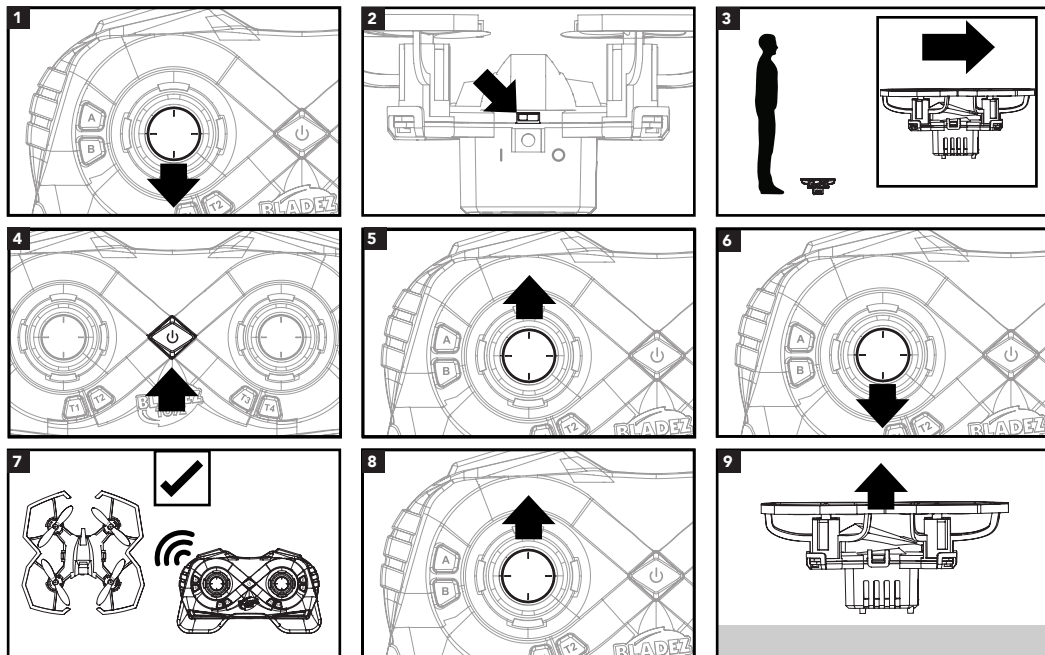
C. CHARGING FROM COMPUTER / RECHARGE DEPUIS UN ORDINATEUR / LADEN ÜBER DEN COMPUTER / RICARICA DAL COMPUTER / CARGA POR ORDENADOR / OPLADEN VIA DE COMPUTER / NABÍJENÍ PŘES POČÍTAČ



IMPORTANT: DO NOT plug the USB charger into an AC Adapter

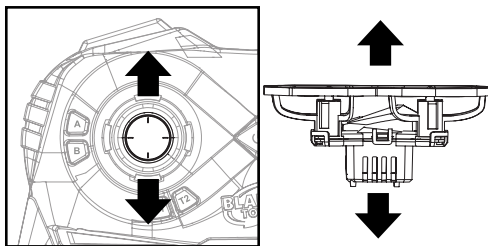
D. CHARGING FROM HANDSET / RECHARGE DEPUIS LE COMBINÉ / LADEN ÜBER DAS HANDGERÄT / RICARICA DAL RICEVITORE / CARGA POR EL AURICULAR / OPLADEN VIA DE HANDSET / NABÍJENÍ PŘES VYSÍLAČKU



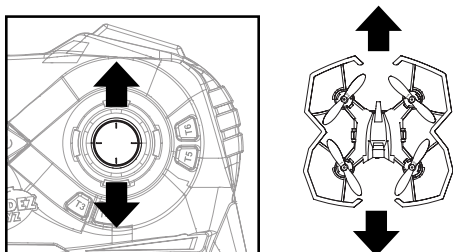


F. FLYING / VOL / FLIEGEN / VOLO / VOLAR / VLIEGEN / LÉTÁNÍ

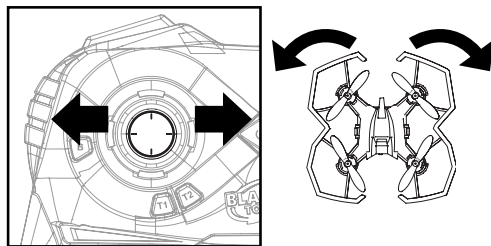
**TAKE OFF AND LAND / DÉCOLLAGE ET ATERRISSAGE / ABHEBEN UND LANDEN / DECOLLO E ATTERRAGGIO / DESPEGAR Y ATERORIZAR
OPSTIJEN EN LANDEN / VZLET A PŘISTÁVÁNÍ**



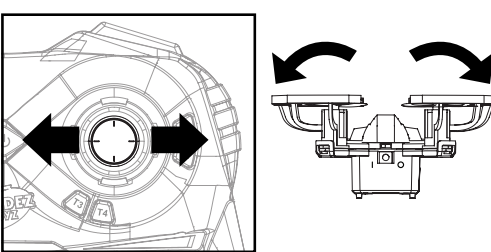
**FLY FORWARDS AND BACK / VOL EN AVANT ET EN ARRIÈRE
VORWÄRTS UND RÜCKWÄRTS FLIEGEN / VOLO AVANTI E INDIETRO
VOLAR HACIA DELANTE Y HACIA ATRÁS / VOORUIT EN ACHTERUIT
VLIEGEN / LET VPŘED A VZAD**

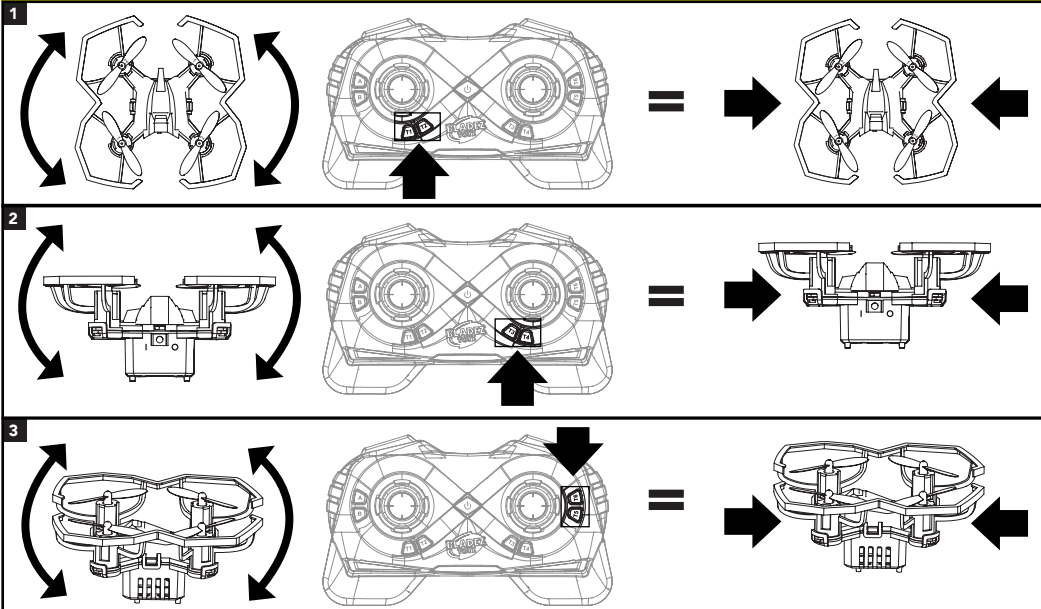


**TURN LEFT AND RIGHT / TOURNER À GAUCHE ET À DROITE / LINKS UND RECHTS ABBIEGEN / ROTAZIONE A SINISTRA E A DESTRA
GIRAR A IZQUIERDA Y DERECHA / NAAR LINKS EN NAAR RECHTS
OTÁČENÍ VLEVO A VPRÁVO DRAAIEN**

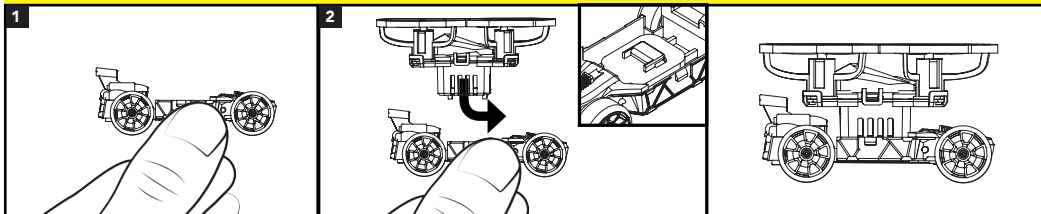


**BANK LEFT AND RIGHT / VIRAGE À GAUCHE ET À DROITE /
SCHRÄGLAGE LINKS UND RECHTS / INCLINAZIONE A SINISTRA E
A DESTRA / INCLINAR A IZQUIERDA Y DERECHA / NAAR LINKS EN
NAAR RECHTS KANTELEN / BOČNÍ OTÁČENÍ VLEVO A VPRÁVO**



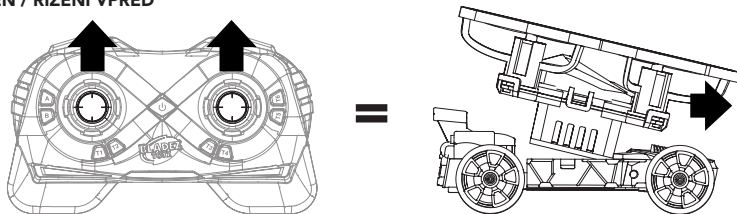


H. ATTACHING DRONE TO CHASSIS / FIXATION DU DRONE AU CHÂSSIS / BEFESTIGUNG DER DROHNE AUF DEM UNTERBAU / FISSAGGIO DEL DRONE AL TELAIO / FIJAR EL DRONE AL CHASIS / DE DRONE VASTMAKEN AAN HET CHASSIS / PŘIPOJENÍ DRONU K PODVOZKU

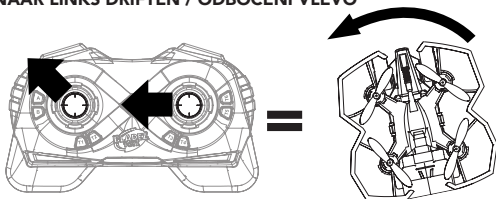


I. DRIVING & DRIFTING / PILOTAGE ET DÉRIVE / FAHREN UND SEITLICH STEUERN / AVANZAMENTO E DERIVA CONDUCCIÓN Y DESVÍO / RIJDEN & DRIFTEN / ŘÍZENÍ A ODBOČENÍ

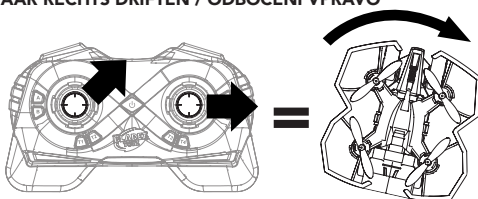
**DRIVING FORWARD / PILOTAGE EN AVANT / VORWÄRTS FAHREN / MARCIA AVANTI / CONDUCIR HACIA ADELANTE
VOORUIT RIJDEN / ŘÍZENÍ VPŘED**



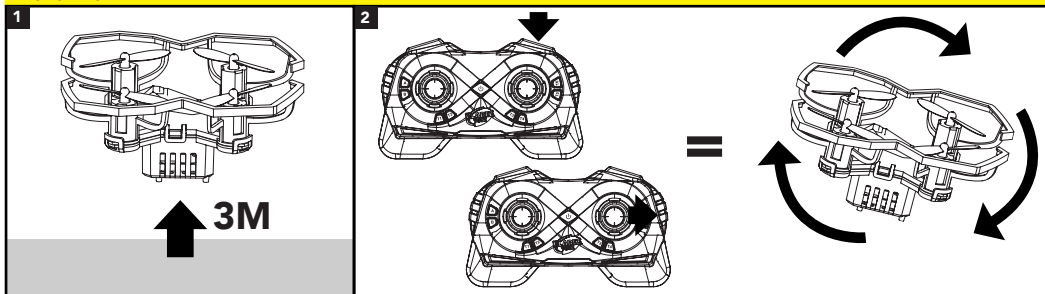
**DRIFTING LEFT / DÉRIVE À GAUCHE / NACH LINKS STEUERN / DERIVA A SINISTRA / DESVÍO A LA IZQUIERDA /
NAAR LINKS DRIFTEN / ODBOČENÍ VLEVO**



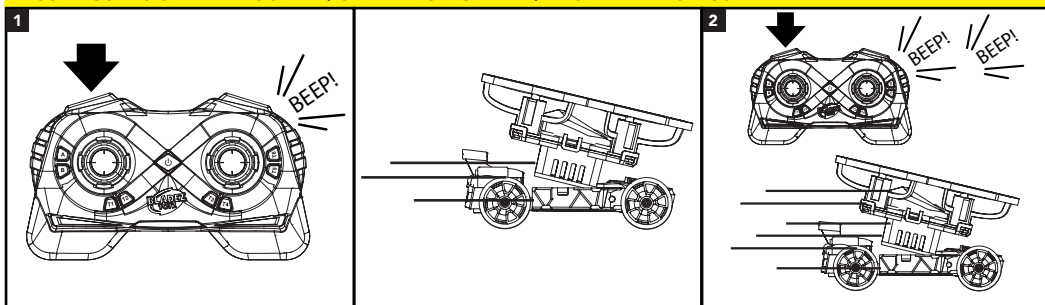
**DRIFTING RIGHT / DÉRIVE À DROITE / NACH RECHTS STEUERN / DERIVA A DESTRA / DESVÍO A LA DERECHA /
NAAR RECHTS DRIFTEN / ODBOČENÍ VPRÁVO**



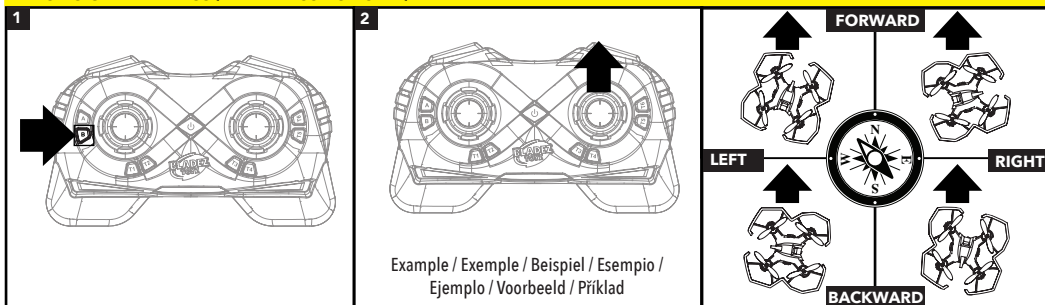
J. FLIP 360 / BASCULEMENT 360 / 360°-UMDREHUNG / RIVOLUZIONE 360 / GIRO DE 360 / FLIP 360 / OBRAT O 360 STUPŇŮ



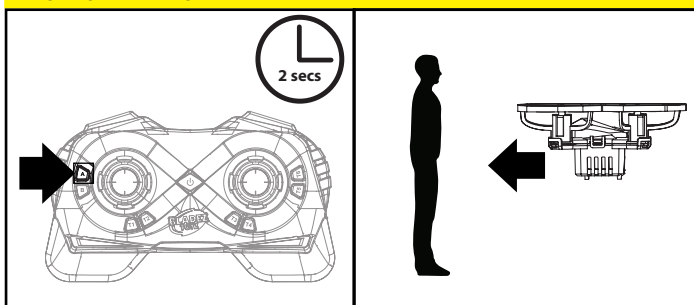
K. SPEED SETTING / RÉGLAGE DE LA VITESSE / GESCHWINDIGKEITSEINSTELLUNG / IMPOSTAZIONE DELLA VELOCITÀ / CONFIGURACIÓN DE VELOCIDAD / SNELHEIDSGEELAAR / NASTAVENÍ RYCHLOSTI



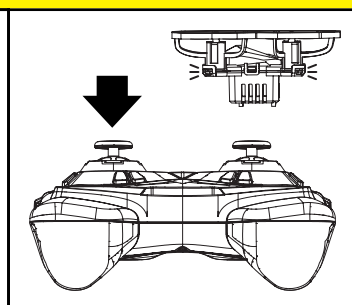
L. HEADLESS FUNCTION / FONCTION HEADLESS / FUNKTION HEADLESS / FUNZIONE HEADLESS / FUNCIÓN HEADLESS / HEADLESS-FUNCTIE / BEZHLAVÝ REŽIM



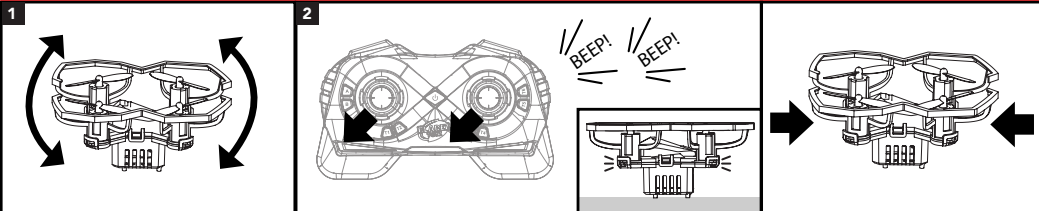
M. SEND HOME FUNCTION / FONCTION POSITION D'ORIGINE / FUNKTION HOME / FUNZIONE RITORNO A CASA / FUNCIÓN HOME / HOME-FUNCTIE / FUNKCE NÁVRATU



N. LED LIGHTS / VOYANTS LED / LED-LEUCHTEN / LED / LUCES LED / LED-LAMPEN / KONTROLKY LED



O. IMPORTANT! STABILITY RESET / IMPORTANT! RÉTABLISSEMENT DE LA STABILITÉ / WICHTIG! WIEDERHERSTELLEN DER STABILITÄT / IMPORTANTE! RIPRISTINO STABILITÀ / ¡IMPORTANTE! RESTABLECIMIENTO DE ESTABILIDAD / BELANGRIJK! STABILITEIT RESETTEN / DŮLEŽITĚ! OPRAVA STABILITY



STUNT PARTS / PIÈCES DE VOLTIGE / STUNT-TEILE / PARTI STUNT / PIEZAS DE ACROBACIAS / STUNTONDERDELEN / ČÁSTI PRO KASKADÉRSKÉ KOUSKY

Building your drone gate /
Monter votre butée de drone /
Aufbau des Drohnenorts /
Assemblaggio del gate per il drone /
Montar la puerta para el drone /
De dronepoort in elkaar zetten /
Montáž vaší brány pro dron



2 X Ramps included
2 rampes incluses
2 Rampen enthalten
2 rampe incluse
2 x rampas incluidas
2 hellingen inbegrepen
2 ks ramp jsou součástí



Building your checkpoint
Monter votre point de contrôle
Aufbau des Checkpoints
Assemblaggio del posto di controllo
Montar el punto de control
Het checkpoint in elkaar zetten
Montáž vašeho checkpointu



Building your phone stand.
Monter votre support de téléphone.
Aufbau der Telefonhalterung.
Assemblaggio del supporto telefono
Montar el soporte para teléfonos.
De telefoonstandaard in elkaar zetten.
Montáž vašeho stojanu na telefon.



Phone not included / Téléphone non inclus / Telefon nicht enthalten / Telefono non incluso / Teléfono no incluido / Telefoon niet inbegrepen / Telefon není součástí

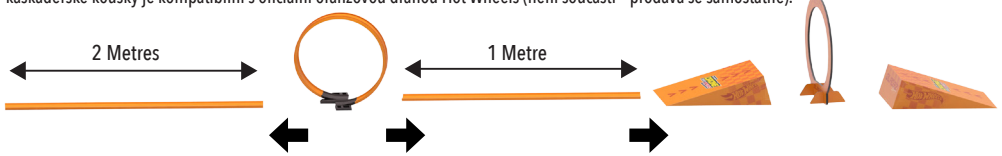
SHOOT VIDEO



For parents: use the phone stand provided to film and record your stunts and share with the Hot Wheels online community. Pour les parents : utilisez le support de téléphone fourni pour filmer et enregistrer vos figures et les partager avec la communauté Hot Wheels en ligne. Für Eltern: Verwenden Sie die mitgelieferte Telefonhalterung, um Ihre Stunts zu filmen und aufzunehmen und mit der Hot Wheels Online Community zu teilen. Per i genitori: utilizzare il supporto del telefono in dotazione per filmare e registrare le acrobazie e condividerle sulla comunità online di Hot Wheels. Para los padres: utilice el soporte para teléfonos suministrado para filmar y grabar sus acrobacias y compartirlas con la comunidad online de Hot Wheels. Voor ouders: met de telefoonstandaard kunt u uw stunts filmen en delen met de online Hot Wheels-community. Pro rodiče: pomocí stojanu na telefon, který je součástí balení, můžete nahrávat své kousky a dělit se o ně s online komunitou Hot Wheels.

WWW.YOUTUBE.COM/HOTWHEELS

Note: The stunt set is compatible with official Hot Wheels orange track (not included - sold separately). Remarque : Le jeu de voltige est compatible avec la piste orange Hot Wheels (non incluse - vendue séparément). Hinweis: Das Stunt-Set ist mit den offiziellen orangenen Hot Wheels Schienen kompatibel (nicht enthalten - separat erhältlich). Nota: Il set stunt è compatibile con Orange Track di Hot Wheels (non incluso - venduto separatamente). Nota: El juego de acrobacias es compatible con la pista naranja oficial de Hot Wheels (no incluida, se vende por separado). Let op: de stuntset is compatibel met het officiële oranje Hot Wheels-circuit (niet meegeleverd, wordt afzonderlijk verkocht). Poznámka: Souprava pro kaskadérské kousky je kompatibilní s oficiální oranžovou dráhou Hot Wheels (není součástí - prodává se samostatně).



Note: Operating the toy on track requires skill. For best performance, play on a hard smooth surface. Remarque : L'utilisation du jouet sur piste nécessite des compétences. Pour de meilleures performances, jouez sur une surface dure et lisse. Hinweis: Der Betrieb des Spielzeugs auf Schienen erfordert Geschick. Spielen Sie für eine optimale Leistung auf einer harten, glatten Oberfläche. Nota: Il funzionamento del giocattolo su una pista richiede abilità. Per ottenere prestazioni eccellenti, farlo funzionare su una superficie dura e liscia. Nota: Utilizar el juguete sobre pistas requiere habilidad. Para un mejor rendimiento, juegue sobre una superficie lisa y dura. Let op: voor het besturen van het voertuig op het circuit is enige vaardigheid nodig. Speel met het voertuig op een hard, glad oppervlak voor het beste resultaat. Poznámka: Provoz hračky na dráze si vyžaduje určitě dovednosti. Nejlepší výsledky dosáhnete na tvrdém rovném povrchu.



Ensure Drone Racer is fully charged before attempting to drive the loop. Assurez-vous que le Drone Racer soit complètement rechargé avant d'essayer de piloter en boucle. Stellen Sie sicher, dass der Drone Racer vollständig aufgeladen ist, bevor Sie versuchen, das Looping zu fahren. Prima di provare a percorrere l'anello, accertare che Drone Racer sia completamente carico. Asegúrese de que el Drone Racer esté completamente cargado antes de intentar una pirueta. Zorg dat de Drone Racer volledig is opgeladen voordat je de looping probeert. Před jízdou na smyčce se ujistěte, že je výrobek Drone Racer zcela nabitý.

ENGLISH



B. BATTERY INSTALLATION

1. Use the screwdriver provided to remove the screw from the battery cover at the back of the handset. 2. Place 4x 1.5V AA / LR6 non-rechargeable batteries in the battery compartment, as per the polarity shown inside. 3. Replace the battery cover and tighten the screw. Batteries to be replaced by an adult. New non-rechargeable alkaline batteries are recommended for optimum use and maximum performance. Drone LED lights will flash when low battery.

C. CHARGING FROM COMPUTER

The Drone Racer is supplied with an initial charge allowing you to start using straight away. To prevent overcharging the battery please ensure the battery is fully discharged before recharging. 1. Ensure the Drone Racer is switched off. 2. Plug the USB into a computer/USB port. **DO NOT plug the USB charger into an AC Adapter.** 3. Insert the USB cable pin connector in to the Drone Racer battery port, located on the back of the drone. Be careful not to force the connectors as it may cause damage. The RED LED on the USB will turn on, indicating that the Drone Racer is charging. 4. The Drone Racer is charged after approximately 60 minutes. The RED LED on the USB will go out, indicating that the Drone Racer battery is fully charged. 5. Remove the USB cable pin

connector from the Drone Racer battery port once the charging is complete. **DO NOT OVERCHARGE.** Flight time 5-6 minutes. Drive time 4-5 minutes.

D. CHARGING FROM HANDSET

1. Ensure the Drone Racer is switched off. 2. Plug the USB cable into the Drone Racer Handset and switch the handset on. The USB port is located on the back of the handset. 3. Repeat steps 3-5 in 'Charging from Computer'. **DO NOT OVERCHARGE.** Flight time 5-6 minutes. Drive time 4-5 minutes.

E. SYNCHRONISE - IMPORTANT!

1. Ensure 'Control Stick A' is positioned down fully before synchronising the handset and Drone Racer. 2. Switch on the Drone Racer. The GREEN and RED LED lights on the Drone Racer will flash. The Drone Racer is now ON. 3. Place the Drone Racer on a FLAT SURFACE with the black blades furthest away from you. If the Drone Racer is not positioned on a flat surface, this may prevent the Drone Racer blades from spinning correctly. 4. Turn the handset ON. The handset will beep. The GREEN and RED LED light on the Drone Racer will stop flashing. 5&6. Slowly push 'Control Stick A' up and then down to pair the handset with the Drone Racer. 7. The handset and Drone Racer are now synchronised and active. 8. Slowly push 'Control Stick A' up and the rotor blades will start to rotate. 9. Your Drone Racer will start to take off.

F. FLYING

Take Off and Land: Slowly push the 'Control Stick A' up to control take off and increase the height. Slowly push down to reduce height and land. 'Control Stick A' is extremely sensitive so please move gently. Move down 'Control Stick A' to bring the drone to a landing.

Turn Left and Right: Whilst holding the drone in a controlled hover, push 'Control Stick A' right to turn clockwise and left to turn anti-clockwise. Please ensure that you maintain the hover with 'Control Stick A'.

Fly Forward and Back: Whilst holding the drone in a controlled hover, push the 'Control Stick B' slowly forward to fly forwards and back to fly backwards. Whilst flying forwards/backwards continue to control 'Control Stick A' to adjust left/right turn and maintain height.

Sideways Left and Right: Whilst holding the drone in a controlled hover, push 'Control Stick B' slowly to the right to fly the drone sideways to the right, or to the left to fly the drone sideways to the left. Ensure there is a minimum of 3 metres space surrounding the drone.

G. TRIM CONTROL

1. If the drone spins undesirably clockwise/anti-clockwise (T1/T2). Push the trim button the opposite direction to the undesired movement. For example, if the drone is spinning right while hovering, push the T1 button (left spin trim) to correct. **2. If the drone leans undesirably either left or right (T3/T4).** Push the trim button the opposite direction to the undesired movement. For example, if the drone is leaning left while hovering, push the T4 (right lean trim) button to correct. **3. If the drone leans undesirably either forwards or backwards (T5/T6).** Push the trim button the opposite direction to the undesired movement. For example, if the drone is leaning forwards while hovering, push the T5 (backward trim) button to correct.

H. ATTACHING DRONE TO THE CHASSIS

Ensure the Drone Racer is switched off. **1.** Support the chassis with one hand. **2.** Using your other hand, hold the drone on the main body with your finger and thumb and gently place the drone towards the back of the drone clip on the chassis. Once in position move forward until you hear a click. The drone is now secure to the chassis. When removing or connecting the drone to the chassis always support the drone at the main body. Do NOT hold the drone by the crash resistant frame, rotor blades or other parts of the drone.

I. DRIVING & DRIFTING

1. Driving forward - Slowly push 'Control Stick A' and 'Control Stick B' up
2. Drifting left - When the Drone Racer is driving forward move 'Control Stick A' and 'Control Stick B' to the left position. **3.** Drifting right - When the Drone Racer is driving forward move 'Control Stick A' and 'Control Stick B' to the right position.

J. FLIP 360

1. Fly the drone in a controlled hover at a minimum of 3 metres from the ground. Ensure there is enough clear space with no objects nearby.
2. Press the Y button (top right shoulder) and move the control stick in the direction you want to flip 360° (forward/backward/left/right) and the drone will flip in that direction. Repeat steps 1 - 3 to perform another flip.

K. SPEED SETTING

Press the X button to adjust the speed level of your Drone Racer. **1.** Press once for beginner speed (1 'Beep') **2.** Press again for expert speed (2 'Beep'). Stunts and tricks can be performed on both speed settings.

L. HEADLESS FUNCTION

The Headless Mode feature allows the user to operate the drone without worrying about the orientation of the drone. This feature is great for beginners as it reduces the steepness of learning curve. **1.** Place the Drone Racer on a FLAT SURFACE with the black blades furthest away from you. **2.** Press the Headless Mode button (B). The drone will beep intermittently when in headless mode.

M. HOME FUNCTION

During flight, press the home function button (A) once and the drone will autonomously return from a far away distance. Press the home function again when the drone is within close proximity.

N. LED LIGHTS

Push down on 'Control Stick A' to activate/deactivate the LED lights on the drone.

O. IMPORTANT! STABILITY RESET

If the product becomes unstable, push both left and right joysticks to the bottom left position and hold for a few seconds. The handset will beep and the LED lights on the drone flash. Your drone is now reset and stable.

TROUBLESHOOTING

Drone blades will NOT turn - Turn drone ON / Ensure drone is fully

charged / Check batteries in the handset / Turn drone and handset OFF and ON again, and re-synchronise. **Drone stops during flight** - Ensure drone is flown within the 25m range / Replace batteries in the handset / Charge drone. **Drone is NOT charging** - Ensure USB charging cable is correctly connected to the battery connector. **Drone moving in an undesired direction** - Use the trimming buttons on the handset to precision trim (see page 4 for reference). **Drone LED lights are flashing during use** - Battery is low. Ensure drone is fully charged. Visit our website for any further troubleshooting questions.

WARNING

This product is not suitable for anyone under the age of 8. Remove all packaging before giving this toy to a child. Adult supervision recommended. Colour and specification may vary. Please retain this information for future reference. Warranty covers manufacturing faults only and not damaged caused by user error. For indoor and outdoor use. Only use Battery charger provided. Do not overcharge. Do not touch spinning rotors. Keep fingers, hair and loose clothing clear from the rotor blades when the vehicle is turned on. Risk of eye injury! Do not fly near face to avoid injuries. Do not fly in adverse weather conditions. Fly in an area appropriate for intended use, free of obstacles, animals and people, keeping a minimum distance of 10 meters away. Maximum Range 25 metres. Do not fly out of range. Do not fly close to ceilings or walls. Motors may become hot in flight - Do not touch. Operation is strictly forbidden near high voltage poles, railway tracks, roads and swimming pools. Always operate with direct visual contact. The charger used with the toy is to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired.

Declaration of Conformity: Declaration of Conformity accordance with guidelines 2014/53/EU RED. Hereby, Bladez Toyz, declares that this item is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 2014/53/EU (RED). The original declaration of conformity can be viewed on the internet at: www.bladeztoyz.com/doc. The Wheelie bin symbol indicates that the product and batteries must not be disposed of with other household waste as they may contain elements which can have a harmful effect on the environment and human health. Please use designated collection points or recycling facilities when disposing of the item and the batteries. Questions relating to this matter should be directed to the organisation responsible for waste disposal or your specialist retailer.

Warning! The manufacturer is not responsible for any radio or television interference which may be caused by unauthorised modifications to the equipment. Modifications of this nature may invalidate the users consumer rights.

Battery Safety Information: Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Non rechargeable batteries are not to be recharged. Re-chargeable batteries are to be removed from the toy before being recharged. Rechargeable batteries are only to be recharged under adult supervision. Exhausted batteries are to be removed from the toy. Supply terminals are not to be short circuited. Batteries to be replaced by an adult. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Alkaline batteries recommended. Do not dispose of batteries in fire as the battery may explode or leak. To prevent accidental operation please remove batteries and power packs when not in use.

FRANÇAIS



B. INSTALLATION DES PILES

1. Utilisez le tournevis fourni pour retirer la vis du couvercle des piles à l'arrière du combiné. **2.** Mettez 4 piles AA / LR6 non rechargeables de 1,5V dans le compartiment à piles, en respectant la polarité indiquée à l'intérieur. **3.** Refermez le couvercle des piles et serrez la vis. Les piles doivent être remplacées par un adulte. Des piles alcalines non rechargeables ne sont recommandées pour une utilisation optimale et des performances maximales. Les voyants LED du drone clignotent lorsque les piles sont déchargées.

C. RECHARGE DEPUIS UN ORDINATEUR

Le Drone Racer est fourni avec une charge initiale qui vous permet de commencer à l'utiliser immédiatement. Afin d'éviter toute surcharge de la batterie, assurez-vous que la batterie soit complètement déchargée avant de la recharger. **1.** Assurez-vous que le Drone Racer soit sur arrêt. **2.** Branchez la prise USB à un ordinateur / port USB. **NE PAS brancher le chargeur USB**

dans un adaptateur secteur. 3. Insérez le connecteur à broches du câble USB dans le port batterie du Drone Racer situé à l'arrière du drone. Veillez à ne pas forcer sur les connecteurs, car cela pourrait les endommager. La LED ROUGE de la prise USB s'allume, ce qui indique que le Drone Racer se recharge. **4.** Le Drone Racer est chargé au bout d'environ 60 minutes. La LED ROUGE de la prise USB s'éteint, ce qui indique que le Drone Racer est complètement rechargé. **5.** Retirez le connecteur à broches du câble USB du port batterie du Drone Racer une fois la recharge terminée. **NE PAS SURCHARGER.** Durée de vol de 5 à 6 minutes. Durée de conduite de 4 à 5 minutes.

D. RECHARGE DEPUIS LE COMBINÉ

1. Assurez-vous que le Drone Racer soit sur arrêt. **2.** Branchez la prise USB au combiné Drone Racer et mettez le combiné sur marche. Le port USB se trouve à l'arrière du combiné. **3.** Répétez les étapes 3 à 5 dans 'Recharge depuis un ordinateur'. **NE PAS SURCHARGER.** Durée de vol de 5 à 6 minutes. Durée de conduite de 4 à 5 minutes.

E. SYNCHRONISATION

1. Assurez-vous que le 'LEVIER DE COMMANDE A' soit positionné complètement vers le bas avant de synchroniser le combiné et le Drone Racer. **2.** Mettez le Drone Racer en marche. Les voyants vert et rouge du Drone Racer clignotent. Le drone est maintenant en marche. **3.** Si le Drone Racer n'est pas positionné sur une surface plane, cela peut empêcher les pales du Drone Racer de tourner correctement. **4.** Mettez le combiné sur marche. Le combiné émet un bip. Les voyants vert et rouge du Drone Racer s'arrêtent de clignoter. **5&6.** Poussez lentement le 'Lever de Commande A' vers le haut puis vers le bas pour coupler le combiné avec le Drone Racer. **7.** Le combiné et le Drone Racer sont maintenant synchronisés et actifs. **8.** Poussez lentement le 'Lever de Commande A' vers le haut et les pales du rotor commencent à tourner. **9.** Votre Drone Racer commence à décoller.

F. VOL

Décollage et atterrissage: Poussez lentement le 'Lever de Commande A' pour contrôler le décollage et augmenter la hauteur. Poussez-le lentement vers le bas pour réduire la hauteur et atterrir. Le 'Lever de Commande A' est extrêmement sensible, donc veuillez l'actionner en douceur. Descendez le 'Lever de Commande A' pour amener le drone à l'atterrissage.

Tourner à gauche et à droite: Tout en maintenant le drone en vol stationnaire contrôlé, poussez le 'Lever de Commande A' vers la droite pour tourner dans le sens horaire et vers la gauche pour tourner dans le sens antihoraire. Assurez-vous de maintenir le vol stationnaire avec le 'Lever de Commande A'.

Vol en avant et en arrière: Tout en maintenant le drone en vol stationnaire contrôlé, poussez lentement le 'Lever de Commande B' vers l'avant pour voler vers l'avant et vers l'arrière pour voler en arrière. Tout en volant vers l'avant / vers l'arrière, continuez de contrôler le 'Lever de Commande A' pour ajuster le virage gauche / droite et maintenir la hauteur.

De côté gauche et droit: Tout en maintenant le drone en vol stationnaire contrôlé, poussez lentement le 'Lever de Commande B' vers la droite pour piloter le drone de côté vers la droite ou vers la gauche pour le faire voler de côté vers la gauche. Assurez-vous qu'il y ait un espace d'au moins 3 mètres autour du drone.

G. COMMANDE DE LA COMPENSATION

1. Si le quadcopter tourne de façon non souhaitée dans le sens horaire / antihoraire (T1/T2). Poussez le bouton de compensation dans le sens opposé au mouvement non souhaité. Par exemple, si le drone tourne vers la droite en vol stationnaire, appuyez sur le bouton T1 (compensateur de rotation gauche) pour le corriger. **2. Si le quadcopter part en oblique de façon involontaire à gauche ou à droite (T3/T4).** Poussez le bouton de compensation dans le sens opposé au mouvement non souhaité. Par exemple, si le drone part en oblique vers la gauche en vol stationnaire, appuyez sur le bouton T4 (compensateur oblique droit) pour le corriger.

3. Si le quadcopter part en oblique de façon involontaire en avant ou en arrière (T5/T6). Poussez le bouton de compensation dans le sens opposé au mouvement non souhaité. Par exemple, si le drone part en oblique vers l'avant en vol stationnaire, appuyez sur le bouton T5 (compensateur arrière) pour le corriger.

H. FIXATION DU DRONE AU CHÂSSIS

Assurez-vous que le Drone Racer soit sur arrêt. **1.** Soutenez le châssis avec une main. **2.** Avec l'autre main, tenez le drone sur le corps principal avec votre doigt et votre pouce et placez en douceur le drone vers l'arrière du

clip de drone sur le châssis. Une fois en position, avancez jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Le drone est maintenant attaché au châssis. Lorsque vous retirez ou connectez le drone sur le châssis, soutenez toujours le drone sur le corps principal. **NE PAS tenir le drone par le cadre résistant aux chocs, les pales du rotor ou d'autres parties du drone.**

I. PILOTAGE ET DÉRIVE

1. Pilotage en avant - Poussez lentement le 'Lever de Commande A' et le 'Lever de Commande B' vers le haut. **2.** Dérive à gauche - Lorsque le Drone Racer avance, déplacez le 'Lever de Commande A' et le 'Lever de Commande B' vers la position de gauche. **3.** Dérive à droite - Lorsque le Drone Racer avance, déplacez le 'Lever de Commande A' et le 'Lever de Commande B' vers la position de droite.

J. BASCULEMENT 360

1. Faites voler le drone en vol stationnaire contrôlé à au moins 3 mètres du sol. Assurez-vous qu'il y ait assez d'espace libre sans objets à proximité.

2. Appuyez sur le bouton Y (bord en haut à droite) et déplacez le levier de commande dans la direction où vous souhaitez basculer à 360° (avant/arrière/gauche/droite), et le drone tournera dans cette direction. Répétez les étapes 1 à 3 pour effectuer un autre basculement.

K. RÉGLAGE DE LA VITESSE

Appuyez sur le bouton X pour régler le niveau de vitesse de votre Drone Racer. **1.** Appuyez une fois pour la vitesse débutant (1 'bip'). **2.** Appuyez de nouveau pour la vitesse expert (2 'bips'). Des figures et des combinaisons peuvent être effectuées sur les deux réglages de vitesse.

L. FONCTION HEADLESS

La fonction Headless permet à l'utilisateur de faire fonctionner le drone sans se soucier de l'orientation du drone. Cette fonctionnalité est idéale pour les débutants, car elle réduit la difficulté de la courbe d'apprentissage. **1.** Posez le Drone Racer sur une SURFACE PLANE avec les pales noires les plus éloignées de vous. **2.** Appuyez sur le bouton Mode Headless (B). Le drone émet un bip intermittent en mode Headless.

M. FONCTION POSITION D'ORIGINE

Pendant le vol, appuyez une fois sur le bouton de fonction position d'origine (A) et le drone revient de manière autonome. Appuyez à nouveau sur la fonction position d'origine lorsque le drone est à proximité immédiate.

N. VOYANTS LED

Appuyez sur le 'Lever de Commande A' pour activer / désactiver les voyants LED du drone.

O. RÉTABLISSEMENT DE LA STABILITÉ

Si le produit devient instable, poussez les manettes gauche et droite en bas à gauche et maintenez-les pendant quelques secondes. Le combiné émettra un bip et les LED s'allumeront sur le flash du drone. Votre drone est maintenant réinitialisé et stable.

DÉPANNAGE

Les pales du drone ne tournent pas - Mettez le drone sur marche / Assurez-vous que le drone soit complètement chargé / Vérifiez les piles du combiné / Mettez le drone et le combiné sur arrêt puis de nouveau sur marche, et resynchronisez-les. **Le drone s'arrête pendant le vol** - Assurez-vous que le drone vole dans une portée de 25 m / Remplacez les piles du combiné / Rechargez le drone. **Le drone ne se recharge PAS** - Assurez-vous que le câble de recharge USB soit correctement connecté au connecteur de la batterie. **Le drone se déplace dans une direction non souhaitée** - Utilisez les boutons de compensation du combiné pour obtenir une compensation précise (voir page 4 pour référence). **Les voyants LED du drone clignotent pendant l'utilisation** - Les piles sont faibles. Assurez-vous que le drone soit complètement chargé. Visitez notre site Web pour toute autre question relative au dépannage.

ATTENTION

Ce produit ne convient pas aux moins de 8 ans. Retirez tout l'emballage avant de donner ce jouet à un enfant. La surveillance d'un adulte est recommandé. Veuillez conserver l'emballage pour référence future. La garantie couvre les défauts de fabrication seulement. Elle ne couvre pas les dommages dus à une erreur de l'utilisateur. Destiné à un usage intérieur et extérieur. N'utilisez que le chargeur de batterie fourni. Ne pas charger de façon excessive. Ne pas toucher les rotors en rotation. Ne pas approcher les doigts, la chevelure et les vêtements près du moteur ou des roues lorsque l'appareil est sur « ON ». Risque de blessure des yeux ! Pour éviter les blessures, ne pas voler à proximité du visage. Ne pas voler dans des conditions météorologiques défavorables. Voler dans une zone adaptée à l'utilisation prévue, sans obstacles, animaux et personnes, en le

tenant à une distance minimale de 10 mètres. Portée maximale 25. Ne pas voler hors de portée. Ne pas voler à proximité des plafonds ou des murs. Les moteurs peuvent s'échauffer en vol - Ne pas toucher. L'utilisation est strictement interdite près des pylônes de haute tension, des voies ferrées, des routes et des piscines. Toujours utiliser avec un contact visuel direct. Le chargeur utilisé avec le jouet doit être examiné régulièrement afin de détecter d'éventuels dommages au cordon, à la fiche, au boîtier ainsi qu'aux autres pièces. En cas de problème, l'utilisation doit être interrompue tant que le dommage n'est pas réparé.

Conformément à la directive

2014/53/UE RED Par la présente, Bladez Toz Ltd déclare que cette pièce est conforme aux exigences essentielles et autres dispositions de la directive 2014/53/UE. La déclaration de conformité d'origine peut être consultée sous le lien Internet suivant: <http://www.bladeztoz.co.uk/doc>.

Le fabricant n'est pas responsable des perturbations radio ou TV dues à des modifications non autorisées de cet équipement. De telles modifications peuvent annuler le droit d'utilisation de l'utilisateur.

Consignes de sécurité relatives aux piles: Ne pas mélanger différents types de piles ou bien des piles neuves et usagées. Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les Piles rechargeables du jouet avant les recharges. Les piles rechargeables doivent être rechargées uniquement en présence d'un adulte. Retirer les piles usagées du jouet. Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation. Les piles doivent être remplacées par un adulte. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Pour obtenir de bons résultats, n'utiliser que des piles ALCALINES NEUVES! Ne pas jeter les piles au feu, car elles pourraient exploser ou fuir. Afin d'éviter toute mise en marche inopinée, il est nécessaire de retirer les piles et les accus du jouet lorsque celui-ci n'est pas utilisé. Le symbole représentant un poubelle barrée signifie que le produit et les piles ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères car ils contiennent des éléments pouvant avoir des effets néfastes sur la santé et l'environnement. Merci d'utiliser le points de collecte prévus à cet effet. Si vous avez des questions à ce sujet, vous pouvez vous adresser à l'organisme responsable de la collecte des déchets ou à votre vendeur spécialisé.

DEUTSCH



B. EINLEGEN DER BATTERIE

1. Verwenden Sie den beiliegenden Schraubendreher, um die Schraube vom Deckel des Batteriefachs auf der Rückseite des Handgeräts zu entfernen. **2.** Setzen Sie 4 x 1,5V AA / LR6 nicht wiederaufladbare Batterien in das Batteriefach ein, achten Sie dabei auf die im Inneren angegebene Polarität. **3.** Setzen Sie die Batterieabdeckung wieder ein und ziehen Sie die Schraube fest. Die Batterien müssen von einem Erwachsenen ersetzt werden. Für eine optimale Nutzung und maximale Leistung werden neue, nicht wiederaufladbare Alkaline-Batterien empfohlen. Die LED-Leuchten der Drohne blinken, wenn der Akku schwach ist.

C. LADEN ÜBER DEN COMPUTER

Der Drone Racer ist anfangs geladen, damit Sie sofort loslegen können. Um ein Überladen der Batterie zu verhindern, stellen Sie bitte sicher, dass der Akku vor dem Aufladen vollständig entladen ist. **1.** Stellen Sie sicher, dass der Drone Racer ausgeschaltet ist. **2.** Stecken Sie den USB-Stecker in einen Computer-/USB-Anschluss. **Schließen Sie das USB-Ladegerät NICHT an einem Wechselstromadapter an.** **3.** Stecken Sie den Pinstecker des USB-Kabels in den Akku-Anschluss an der Rückseite des Drone Racer. Achten Sie darauf, den Stecker nicht mit Gewalt einzustecken, da dies zu Schäden führen kann. Die ROTE LED am USB-Stecker schaltet sich ein und zeigt an, dass der Drone Racer aufgeladen wird. **4.** Der Drone Racer ist nach zirka 60 Minuten aufgeladen. Die ROTE LED am USB-Stecker erlischt und zeigt dadurch an, dass der Akku des Drone Racer vollständig aufgeladen ist. **5.** Entfernen Sie den USB-Pinstecker vom Akkuanschluss des Drone Racer, sobald der Ladevorgang abgeschlossen ist. NICHT ÜBERLADEN. Flugzeit 5-6 Minuten. Fahrzeit 4-5 Minuten.

D. LADEN ÜBER DAS HANDGERÄT

1. Stellen Sie sicher, dass der Drone Racer ausgeschaltet ist. **2.** Stecken Sie den USB-Anschluss in das Handgerät des Drone Racer und schalten Sie das Handgerät ein. Der USB-Anschluss befindet sich auf der Rückseite des Handgeräts. **3.** Wiederholen Sie die Schritte 3-5 in 'Laden über den Computer'. NICHT ÜBERLADEN. Flugzeit 5-6 Minuten. Fahrzeit 4-5 Minuten.

E. SYNCHRONISIEREN

1. Stellen Sie sicher, dass 'STUEKKNÜPPEL A' sich in der unteren Position

befindet, bevor Sie Handgerät und Drone Racer synchronisieren.

2. Schalten Sie den Drone Racer ein. Das grüne und rote Licht am Drone Racer blinkt. Die Drohne ist jetzt eingeschaltet. **3.** Legen Sie den Drone Racer auf eine EBENE FLÄCHE, wobei die schwarzen Rotorblätter am weitesten von Ihnen weg sind. Wird der Drone Racer nicht auf einer ebenen Fläche positioniert, kann dies dazu führen, dass die Rotorblätter des Drone Racer sich nicht richtig drehen. **4.** Schalten Sie das Handgerät ein. Das Handgerät gibt eine Piepton von sich. Das grüne und rote Licht am Drone Racer hört auf zu blinken. **5&6.** Drücken Sie den 'Steuerknüppel A' langsam nach oben und wieder nach unten, um das Handgerät mit dem Drone Racer zu verbinden. **7.** Handgerät und Drone Racer sind jetzt synchronisiert und aktiv. **8.** Schieben Sie 'Steuerknüppel A' langsam nach oben, dann beginnen die Rotorblätter sich zu drehen. **9.** Ihr Drone Racer beginnt mit dem Abheben.

F. FLIEGEN

Abheben und landen: Den 'Steuerknüppel A' langsam nach oben schieben, um das Abheben zu steuern und die Höhe zu steigern. Langsam nach unten drücken, um die Höhe zu verringern und zu landen. 'Steuerknüppel A' ist sehr empfindlich, daher bitte vorsichtig bewegen. Zum Landen der Drohne 'Steuerknüppel A' nach unten bewegen.

Links und rechts abbiegen: Während die Drohne in einem kontrollierten Schwebeflug gehalten wird, 'Steuerknüppel A' nach rechts drücken, um sich im Uhrzeigersinn zu drehen und nach links drücken, um sich gegen den Uhrzeigersinn zu drehen. Bitte stellen Sie sicher, dass der Schwebeflug mit 'Steuerknüppel A' beibehalten wird.

Vorwärts und rückwärts fliegen. Während die Drohne in einem kontrollierten Schwebeflug gehalten wird, 'Steuerknüppel B' langsam nach vorn drücken, um vorwärts zu fliegen, und nach hinten drücken, um rückwärts zu fliegen. Steuern Sie beim Vorwärts-/Rückwärtsfliegen weiterhin 'Steuerknüppel A', um die Rechts-/Linksrotation anzupassen und die Höhe zu halten.

Nach links und rechts ziehen: Während die Drohne in einem kontrollierten Schwebeflug gehalten wird, 'Steuerknüppel B' langsam nach rechts drücken, um die Drohne seitlich nach rechts zu steuern, oder nach links drücken, um die Drohne seitlich nach links zu steuern. Achten Sie darauf, dass um die Drohne mindestens 3 Meter Platz verfügbar ist.

G. TRIMMSTEUERUNG

1. Wenn sich der Quadcopter unerwünscht im Uhrzeigersinn/ gegen den Uhrzeigersinn dreht (T1/T2). Die Trimmaste in die entgegengesetzte Richtung der unerwünschten Bewegung drücken. Dreht sich die Drohne beispielsweise während des Schwebeflugs nach rechts, dann drücken Sie die Taste T1 (Trimmen linke Drehung), um dies zu korrigieren.

2. Wenn sich der Quadcopter unerwünscht nach links oder rechts neigt (T3/T4). Die Trimmaste in die entgegengesetzte Richtung der unerwünschten Bewegung drücken. Neigt sich die Drohne beispielsweise während des Schwebeflugs nach links, dann drücken Sie die Taste T4 (Trimmen rechte Neigung), um dies zu korrigieren. **3. Wenn Sie der Quadcopter unerwünscht nach vorn oder hinten neigt (T5/T6).** Die Trimmaste in die entgegengesetzte Richtung der unerwünschten Bewegung drücken. Neigt sich die Drohne beispielsweise während des Schwebeflugs nach vorne, dann drücken Sie die Taste T5 (Trimmen rückwärts), um dies zu korrigieren.

H. BEFESTIGUNG DER DROHNE AUF DEM UNTERBAU

Stellen Sie sicher, dass der Drone Racer ausgeschaltet ist. **1.** Den Unterbau mit einer Hand stützen. **2.** Mit der anderen Hand die Drohne mit Finger und Daumen am Hauptgehäuse halten und vorsichtig gegen die Rückseite des Drohnen-Clips auf dem Unterbau drücken. Nachdem die Drohne in Position ist, diese vorwärts bewegen, bis ein Klicken zu hören ist. Die Drohne sitzt nun fest auf dem Unterbau. Wird die Drohne vom Unterbau entfernt oder darauf aufgesetzt, muss die Drohne immer am Hauptgehäuse gehalten werden. Halten Sie die Drohne NICHT am sturzfesten Rahmen, den Rotorblättern oder anderen Teilen der Drohne.

I. FAHREN UND SEITLICH STEuern

1. Vorwärts fahren - Schieben Sie 'Steuerknüppel A' und 'Steuerknüppel B' langsam nach oben. **2.** Nach links steuern - Wenn der Drone Racer sich nach vorn bewegt, 'Steuerknüppel A' und 'Steuerknüppel B' in die linke Position schieben. **3.** Nach rechts steuern - Wenn der Drone Racer sich nach vorn bewegt, 'Steuerknüppel A' und 'Steuerknüppel B' in die rechte Position schieben.

J. 360°-UMDREHUNG

1. Bringen Sie die Drohne in kontrolliertem Schwebeflug auf eine Höhe von mindestens 3 Metern über dem Boden. Stellen Sie sicher, dass genügend freier Raum vorhanden ist und sich keine Objekte in der Nähe befinden. 2. Drücken Sie die Y-Taste (obere rechte Seite) und bewegen Sie den Steuerknüppel in die Richtung der gewünschten 360°-Umdrehung (vorwärts/rückwärts/links/rechts), die Drohne dreht sich daraufhin in diese Richtung. Für eine weitere Umdrehung wiederholen Sie die Schritte 1 - 3.

K. GESCHWINDIGKEITSEINSTELLUNG

Drücken Sie die X-Taste, um die Geschwindigkeit Ihres Drone Racer einzustellen. 1. Drücken Sie einmal für die Anfängergeschwindigkeit (1 'Piep'). 2. Drücken Sie erneut für die Expertengeschwindigkeit (2 'Piep'). Stunts und Tricks können mit beiden Geschwindigkeiten durchgeführt werden.

L. FUNKTION HEADLESS

Im Modus Headless kann der Bediener die Drohne betreiben, ohne sich Gedanken über die Ausrichtung der Drohne zu machen. Diese Funktion ist ideal für Anfänger, da sie die Steilheit der Lernkurve reduziert.

1. Legen Sie den Drone Racer auf eine EBENE FLÄCHE, wobei die schwarzen Rotorblätter am weitesten von Ihnen weg sind. 2. Die Taste Headless-Modus (B) drücken. Im Headless-Modus piept die Drohne in regelmäßigen Abständen.

M. FUNKTION HOME

Wird während des Flugs die Funktionstaste Home (A) einmal gedrückt, kehrt die Drohne selbstständig aus einer weiter entfernt liegenden Distanz zurück. Drücken Sie die Home-Funktion erneut, wenn die Drohne in unmittelbarer Nähe ist.

N. LED-LEUCHTEN

'Steuerknüppel A' herunterdrücken, um die LED-Leuchten auf der Drohne zu aktivieren/deaktivieren.

O. WIEDERHERSTELLEN DER STABILITÄT

Si le produit devient instable, poussez les manettes gauche et droite en bas à gauche et maintenez-les pendant quelques secondes. Le combiné émettra un bip et les LED s'allumeront sur le flash du drone. Votre drone est maintenant réinitialisé et stable.

FEHLERBEHEBUNG

Rotorblätter der Drohne drehen sich NICHT - Drohne einschalten / Sicherstellen, dass die Drohne vollständig geladen ist / Batterien im Handgerät prüfen / Drohne und Handgerät aus- und wieder einschalten und erneut synchronisieren. **Drohne hält während des Flugs an** - Sicherstellen, dass der Flug innerhalb der Reichweite von 25 m liegt / Batterien im Handgerät austauschen / Drohne aufladen. **Drohne lädt NICHT** - Sicherstellen, dass das USB-Ladekabel richtig am Akku-Stecker angeschlossen ist. **Drohne bewegt sich in eine unerwünschte Richtung** - Verwenden Sie die Trimm-Tasten am Handgerät für eine genaue Ausrichtung (siehe Seite 4). **Die LED-Leuchten der Drohne blinken während des Betriebs** - Akku ist schwach. Stellen Sie sicher, dass die Drohne vollständig geladen ist. Für weitere Fragen zur Problembehandlung besuchen Sie bitte unsere Website.

ACHTUNG

Dieses Produkt ist nicht für Kinder unter 8 Jahren geeignet. Entfernen Sie alle Verpackungselemente, bevor Sie das Spielzeug in kinderhände geben. Aufsicht von Erwachsenen empfohlen. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Bitte bewahren Sie diese Informationen für spätere Rückfragen auf. Die Garantie deckt nur Herstellungsfehler ab und keine Beschädigungen aufgrund von Benutzerfehlern. Zur Verwendung im Innen- und Außenbereich. Nur das mitgelieferte Batterieladegerät verwenden. Nicht überladen. Drehende Rotoren nicht berühren. Finger, Haare und lose Kleidung nicht in die Nähe des Motors oder der Räder bringen, wenn das Gerät auf „ON“ geschaltet ist. Gefahr von Augenverletzungen! Nicht in der Nähe von Gesichtern fliegen, um Verletzungen zu vermeiden. Nicht bei schlechten Witterungsverhältnissen fliegen. Lassen Sie das Produkt in einem für den bestimmungsgemäßen Gebrauch geeigneten Bereich fliegen, der frei von Hindernissen ist, und halten Sie einen Mindestabstand von 10 Metern zu Menschen und Tieren ein. Maximale Reichweite 25. Nicht außerhalb der Reichweite fliegen. Nicht in der Nähe von Decken oder Wänden fliegen. Die Motoren können während des Flugs heiß werden - Nicht berühren. Der Betrieb in der Nähe von Hochspannungsleitungen, Gleisanlagen, Straßen und Schwimmbädern ist streng verboten. Beim Betrieb muss immer

direkter Sichtkontakt gehalten werden. Die für das Spielzeug verwendeten Ladegeräte müssen regelmäßig auf Schäden an Kabel, Stecker, Gehäuse und anderen Teilen untersucht werden. Im Falle eines Schadens darf das Ladegerät erst wieder verwendet werden, wenn der Schaden behoben ist. **Konformitätserklärung gemäß Richtlinie 2014/53/EU RED** Hiermit erklärt Bladex Toyz Ltd, dass sich dieser Artikel in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter folgendem Internet-Link abgerufen werden: <http://www.bladextoyz.co.uk/doc>

Achtung! Der Hersteller ist nicht verantwortlich für jedwede Radio- oder TV Störung, welche durch unautorisierte Modifikationen an dieser Ausstattung hervorgerufen wird. Solche Modifikationen können das Benutzungsrecht des Anwenders annullieren.

Sicherheitshinweise zu Batterien: Unterschiedliche batterietypen bzw. neue und gebrauchte batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Nicht aufladbare batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden. Wiederaufladbare batterien müssen vor dem Spielzeug entfernt werden. Wiederaufladbare batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden. Verbraucht batterien müssen aus dem Spielzeug entfernt werden. Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Batterien dürfen nur von erwachsenen eingelegt werden. Batterien in der angegebenen Polrichtung einlegen. Um das beste Ergebnis zu erzielen, empfehlen wir, nur Alkaline Batterien zu verwenden! Entsorgen Sie die Batterien nicht in Feuer, da die Batterie explodieren oder auslaufen kann. Um unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden, müssen die Batterien und Akkus bei Nichtverwendung aus dem Spielzeug genommen werden.

Das Mülltonnensymbol weist darauf hin, dass dieses Produkt und die enthaltenen Batterien nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden dürfen, da möglicherweise gesundheitsgefährdende und umweltschädliche Stoffe enthalten. Bitte führen Sie dieses Produkt in die Batterie einer entsprechenden Entsorgungsstelle zu. Fragen dazu beantwortet Ihnen die für abfallbeseitigung zuständig oder Ihr Fachhändler

ITALIANO



B. INSTALLAZIONE DELLA BATTERIA

1. Utilizzare il cacciavite in dotazione per rimuovere la vite del coperchio della batteria sul retro del ricevitore. 2. Posizionare 4 pile 1.5V AA / LR6 non ricaricabili nel vano batteria, con la polarità come indicata all'interno. 3. Riposizionare il coperchio della batteria e serrare la vite. Le batterie devono essere sostituite da un adulto. Per un uso ottimale e prestazioni eccellenti si consiglia di usare nuove batterie alcaline non ricaricabili. Quando il livello della batteria è basso, le spie LED lampeggiano.

C. RICARICA DAL COMPUTER

Drone Racer è fornito con una carica iniziale che consente di utilizzarlo immediatamente. Per evitare il sovraccarico della batteria accertare che questa sia completamente scarica prima di ricaricarla. 1. Accertare che Drone Racer sia spento. 2. Inserire il cavo USB nel computer/nella porta USB. **NON inserire il caricabatteria USB a un adattatore CA.** 3. Inserire il connettore a pin del cavo USB nella porta della batteria di Drone Racer, situata sul retro del drone. Per evitare danneggiamenti, fare attenzione a non forzare i connettori. Il LED ROSSO sul dispositivo USB si accende, indicante che Drone Racer è in carica. 4. Drone Racer sarà carico dopo circa 60 minuti. Il LED ROSSO sul dispositivo USB si spegne, indicante che Drone Racer è stato caricato completamente. 5. Una volta completata la carica, rimuovere da Drone Racer il connettore a pin del cavo USB. **NON SOVRACCARICARE.** Durata del volo 5-6 minuti. Durata di guida 4-5 minuti.

D. RICARICA DAL RICEVITORE

1. Accertare che Drone Racer sia spento. 2. Inserire il dispositivo USB nel Drone Racer Handset e accendere il ricevitore. La porta USB si trova sulla parte posteriore del ricevitore. 3. Ripetere le fasi 3-5 di "Ricarica dal computer". **NON SOVRACCARICARE.** Durata del volo 5-6 minuti. Durata di guida 4-5 minuti.

E. SINCRONIZZARE

1. Prima di sincronizzare il ricevitore e il Drone Racer, accertare che la "BARRA DI COMANDO A" sia completamente posizionata verso il basso. 2. Accendere il Drone Racer. La spia verde e la spia rossa sul Drone Racer lampeggiano. Il drone ora è acceso ON. 3. Collocare Drone Racer su una SUPERFICIE PIANA con le pale nere alla massima distanza dall'utilizzatore. Se Drone Racer non è posizionato su una superficie piana, le pale dello

stesso potrebbero non ruotare correttamente. **4.** Accendere il ricevitore. Il ricevitore emette un segnale acustico. La spia verde e la spia rossa su Drone Racer non lampeggiano più. **5&6.** Spingere lentamente la "Barra di comando A" verso l'alto e quindi verso il basso, per accoppiare il telefono con Drone Racer. **7.** Ora il ricevitore e Drone Racer sono sincronizzati e attivi. **8.** Spingere lentamente la "Barra di comando A" verso l'alto; le pale del rotore iniziano a ruotare. **9.** Drone Racer inizia il decollo.

F. VOLO

Decollo e atterraggio: Spingere lentamente la "Barra di comando A" per controllare il decollo e aumentare l'altezza. Spingere lentamente verso il basso per ridurre l'altezza e atterrare. Poiché la "Barra di comando A" è estremamente sensibile, azionare con delicatezza. Spostare la "Barra di comando A" verso il basso per far atterrare il drone.

Rotazione a sinistra e a destra: Mantenendo il drone in volo stazionario controllato, spingere la "Barra di comando A" verso destra per ruotare in senso orario e verso sinistra per ruotare in senso antiorario. Mantenere il volo stazionario controllato con la "Barra di comando A".

Volo avanti e indietro: Mantenendo il drone in volo stazionario controllato, spingere la "Barra di comando A" lentamente avanti e indietro per volare in tali direzioni. Durante il volo avanti/indietro, continuare a controllare la "Barra di comando A" per regolare la rotazione sinistra/destra e mantenere l'altezza.

Laterale a sinistra e a destra: Mantenendo il drone in volo stazionario controllato, spingere la "Barra di comando B" lentamente verso destra per far volare il drone lateralmente a destra, o verso sinistra per far volare il drone lateralmente a sinistra. Accertare che vi sia uno spazio minimo di 3 metri intorno al drone.

G. CONTROLLO DELL'ASSETTO DI VOLO

1. Se il quadricottero si avvia in modo indesiderato in senso orario o in senso antiorario (T1/T2). Premere il pulsante di assetto nella direzione opposta al movimento indesiderato. Ad esempio, se il drone si avvia verso destra durante il volo stazionario, premere il pulsante T1 (assetto avvimento a sinistra) per correggere. **2. Se il quadricottero si inclina in modo indesiderato a sinistra o a destra (T3/T4).** Premere il pulsante di assetto nella direzione opposta al movimento indesiderato. Ad esempio, se il drone si inclina verso sinistra durante il volo stazionario, premere il pulsante T4 (assetto inclinazione a destra) per correggere. **3. Se il quadricottero si inclina in modo indesiderato avanti o indietro (T5/T6).** Premere il pulsante di assetto nella direzione opposta al movimento indesiderato. Ad esempio, se il drone si inclina in avanti durante il volo stazionario, premere il pulsante T5 (assetto indietro) per correggere.

H. FISSAGGIO DEL DRONE AL TELAI

Accertare che Drone Racer sia spento. **1.** Sostenere il telaio con una mano. **2.** Utilizzando l'altra mano, tenere il drone con l'indice e il pollice, dal corpo principale, e posizionare delicatamente il drone verso il retro della graffa del drone sul telaio. Una volta in posizione, spostare in avanti finché non si sente un clic. Ora il drone è fissato al telaio. Nel rimuovere o fissare il drone al telaio, sostenere sempre il drone dal corpo principale. NON tenere il drone dalla struttura resistente agli urti, dalle pale del rotore o da altre parti dello stesso.

I. AVANZAMENTO E DERIVA

1. Marcia avanti - Spingere lentamente la "Barra di comando A" e la "Barra di comando B" verso l'alto. **2.** Deriva a sinistra - Quando Drone Racer procede in avanti spostare la "Barra di comando A" e la "Barra di comando B" nella posizione a sinistra. **3.** Deriva a destra - Quando Drone Racer procede in avanti spostare la "Barra di comando A" e la "Barra di comando B" nella posizione a destra.

J. RIVOLUZIONE 360

1. Far volare il drone in volo stazionario controllato ad almeno 3 metri dal suolo. Accertare che vi sia spazio libero sufficiente, senza oggetti nelle vicinanze. **2.** Premere il pulsante Y (spalla destra superiore) e spostare la barra di comando nella direzione in cui si desidera eseguire la rivoluzione 360° (avanti/indietro/sinistra/destra); il drone esegue il volo rovesciato in quella direzione. Ripetere i passaggi 1 - 3 per eseguire un'altra rivoluzione.

K. IMPOSTAZIONE DELLA VELOCITÀ

Premere il pulsante X per regolare il livello di velocità di Drone Racer. **1.** Premere una volta per la velocità principianti (1 "bip") **2.** Premere di nuovo per la velocità esperti (2 "bip"). È possibile eseguire acrobazie e numeri con entrambe le impostazioni di velocità.

L. FUNZIONE HEADLESS

La modalità Headless consente all'utente di azionare il drone senza preoccuparsi dell'orientamento dello stesso. Questa funzione è ideale per i principianti in quanto riduce la pendenza della curva di apprendimento.

1. Collocare Drone Racer su una SUPERFICIE PIANA con le pale nere alla massima distanza dall'utilizzatore. **2.** Premere il pulsante Modalità Headless (B). In modalità Headless, il drone emette un segnale acustico intermittente.

M. FUNZIONE RITORNO A CASA

Durante il volo, premere una volta il pulsante Ritorno a casa (A) e il drone ritorna in modo autonomo quando si trova a distanza. Premere di nuovo il tasto Ritorno a casa quando il drone si trova nelle immediate vicinanze.

N. LED

Spingere in basso la "Barra di comando A" per attivare/disattivare i LED del drone.

O. RIPRISTINO STABILITÀ

Se il prodotto diventa instabile, premere entrambi i joystick sinistro e destro fino alla posizione in basso a sinistra e tenere premuto per alcuni secondi. Il ricevitore emette un segnale acustico e i LED sul drone lampeggiano. Ora la stabilità del drone è ripristinata.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Le pale del drone NON girano - Accendere il drone /Accertare che il drone sia completamente carico / Controllare le batterie del ricevitore / Spegnerne e riaccendere il drone e il ricevitore, quindi sincronizzare di nuovo. **Il drone si arresta durante il volo** - Accertare che il volo del drone avvenga entro un range di 25 m / Sostituire le batterie del ricevitore / Mettere il drone in carica. **Il drone non si carica** - Accertare che il cavo di ricarica USB sia collegato correttamente al connettore della batteria. **Il drone si muove in una direzione indesiderata** - Utilizzare i pulsanti di assetto sul ricevitore per una regolazione di precisione (vedere riferimento pagina 4). **Le spie LED lampeggiano durante l'uso** - la carica della batteria è bassa. Accertare che il drone sia completamente carico. Per eventuali ulteriori domande sulla risoluzione di problemi visitare il nostro sito Web.

ATTENZIONE

Questo prodotto non è adatto ai minori di 8 anni. Rimuovere tutto l'imbalgaggio prima di dare il giocattolo. Si supervisione da parte di un adulto. I colori e le specifiche possono variare da quelle del prodotto mostrato sulla confezione. Si prega di conservare queste informazioni per riferimento futuro. La garanzia copre solo i difetti di fabbricazione e non i danni causati da un'errata azione dell'utilizzatore. Per uso interno ed esterno. Utilizzare esclusivamente il carica batterie fornito. Non caricare eccessivamente. Non toccare i rotori di filatura. Tenere dita, capelli e abiti svolazzanti lontani dalle pale dei rotori quando il veicolo è in funzione. Rischio di lesione all'occhio! Non far volare vicino alla faccia per evitare di ferirsi. Non far volare in cattive condizioni atmosferiche. Far volare in area appropriata per l'uso previsto, libera da ostacoli, animali e persone, mantenere una distanza minima di sicurezza di 10. Intervallo massimo 25. Non far volare fuori da questo intervallo. Non far volare in prossimità di soffitti o muri. I motori possono surriscaldarsi durante il volo - Non toccare. Il funzionamento è rigorosamente vietato in prossimità di tralicci per alta tensione, binari ferroviari, strade e piscine. Far funzionare sempre con contatto visivo diretto. Il caricabatterie utilizzato con il giocattolo deve essere esaminato regolarmente per verificare la presenza di eventuali danni su cavo, spina, involucro e altre parti. In caso di danneggiamento, non utilizzare finché questo non sia stato riparato. **Dichiarazione di conformità** ai sensi della Direttiva 2014/53/UE RED Con la presente Bladez Toyz Ltd dichiara che il presente prodotto è conforme ai requisiti fondamentali e alle altre norme rilevanti della Direttiva 2014/53/UE RED. L'originale della dichiarazione di conformità può essere estratto da internet tramite il link: <http://www.bladeztoyz.co.uk/doc> di conformità può essere estratto da internet tramite il link: <http://www.bladeztoyz.co.uk/doc>

Attenzione:

Il produttore non è responsabile per eventuali interferenze radio o TV causate da modifiche non autorizzate della presente attrezzatura. Questo tipo di modifiche può annullare il diritto d'uso dell'utilizzatore.

Informazioni sulla sicurezza delle batterie: Non combinare diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate. Non ricaricare batterie non ricaricabili. Togliere le batterie ricaricabili dal giocattolo prima caricarle. Le batterie ricaricabili vanno ricaricate solo sotto la supervisione di un

adulto. Remover dal giocattolo le batterie esaurite. Le batterie devono essere sostituite da un adulto. Inserire le pile con i poli positivi e negativi nel verso giusto. Per i migliori risultati si raccomanda l'utilizzo di batterie alcaline! Non smaltire le batterie nel fuoco perché potrebbero esplodere o perdere liquido infiammabile. Per evitare partenze accidentali, rimuovere le batterie e gli accumulatori quando il giocattolo non viene utilizzato. Il simbolo del bidone indica che il prodotto e le batterie non devono essere smaltiti come rifiuti, poiché contengono elementi che potrebbero avere un effetto dannoso sull'ambiente e sulla salute. Si prega di utilizzare gli appropriati punti di raccolta o le strutture di riciclo per lo smaltimento di questo articolo e delle batterie. Se avete domande a questo proposito, vi consigliamo di rivolgervi all'ente responsabile dello smaltimento dei rifiuti o al vostro rivenditore specializzato.

ESPAÑOL



B. INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Utilice el destornillador proporcionado para extraer el tornillo de la tapa de las pilas situado en la parte posterior del auricular. **2.** Introduzca 4 pilas no recargables AA / LR6 de 1,5 V en el compartimento de las pilas, siguiendo la polaridad mostrada en el interior. **3.** Vuelva a colocar la tapa de las pilas y apriete el tornillo. Las baterías deben ser sustituidas por un adulto. Se recomienda usar pilas alcalinas no recargables nuevas para un uso óptimo y obtener el máximo rendimiento. Las luces LED del dron parpadearán cuando la batería esté baja.

C. CARGA POR ORDENADOR

El Drone Racer se entrega con una carga inicial que le permitirá empezar a utilizarlo de inmediato. Para evitar la sobrecarga de la batería, asegúrese de que la batería está totalmente descargada antes de recargarla.

1. Asegúrese de que el Drone Racer está apagado. **2.** Enchufe el conector USB a un ordenador/puerto USB. **NO introduzca el cargador USB a un adaptador de CA.** **3.** Introduzca la clavija del cable USB en el puerto de la batería del Drone Racer situado en la parte posterior del dron. Tenga cuidado de no forzar los conectores, ya que pueden dañarse. El LED ROJO del USB se encenderá, indicando que el Drone Racer se está cargando. **4.** El Drone Racer tarda en cargar de aproximadamente 60 minutos. El LED ROJO del USB se apagará, indicando que la batería del Drone Racer está totalmente cargada. **5.** Saque la clavija del cable USB del puerto de la batería del Drone Racer cuando la carga esté completa. **NO SOBRECARGUE LA BATERÍA.** Tiempo de vuelo: 5-6 minutos. Tiempo de conducción: 4-5 minutos.

D. CARGA POR EL AURICULAR

1. Asegúrese de que el Drone Racer está apagado. **2.** Conecte el dispositivo USB al auricular del Drone Racer y encienda el auricular. El puerto USB está situado en la parte posterior del auricular. **3.** Repita los pasos 3-5 de "Carga por ordenador". **NO SOBRECARGUE LA BATERÍA.** Tiempo de vuelo: 5-6 minutos. Tiempo de conducción: 4-5 minutos.

E. SINCRONIZAR

1. Asegúrese de que la "PALANCA DE CONTROL A" está colocada completamente hacia abajo antes de sincronizar el auricular y el Drone Racer. **2.** Encienda el Drone Racer. Las luces verde y roja del Drone Racer parpadearán. El dron está ahora ENCENDIDO. **3.** Coloque el Drone Racer en una SUPERFICIE PLANA con las palas negras alejadas de usted. Si el Drone Racer no está colocado sobre una superficie plana, esto puede impedir que las palas giren correctamente. **4.** Encienda el auricular. El auricular emitirá un pitido. Las luces verde y roja del Drone Racer dejarán de parpadear. **5&6.** Presione lentamente la "Palanca de control A" hacia arriba y luego hacia abajo para emparejar el auricular con el Drone Racer. **7.** El auricular y Drone Racer ya están sincronizados y activos. **8.** Presione lentamente la "Palanca de control A" hacia arriba y las palas del rotor comenzarán a girar. **9.** El Drone Racer comenzará a despegar.

F. VOLAR

Despegar y aterrizar: presione lentamente la "Palanca de control A" para controlar el despegue y el aumento de la altura. Presione lentamente hacia abajo para reducir la altura y aterrizar. La "Palanca de control A" es extremadamente sensible, así que muévela suavemente. Mueva hacia abajo la "Palanca de control A" para hacer aterrizar al dron.

Girar a izquierda y derecha: mientras mantiene el dron en un planeo controlado, presione la "Palanca de control A" hacia la derecha para girar a la derecha y hacia la izquierda para girar hacia la izquierda. Asegúrese de que lo mantiene planeando con la "Palanca de control A".

Volar hacia delante y hacia atrás: mientras mantiene el dron en un planeo controlado, presione la "Palanca de control B" lentamente hacia delante para volar hacia delante y hacia atrás para volar hacia atrás.

Mientras vuela hacia delante/atrás siga controlando la "Palanca de control A" para ajustar a la izquierda/derecha y mantener la altura.

Hacia los lados izquierdo y derecho: mientras mantiene el dron en un planeo controlado, presione la "Palanca de control B" lentamente hacia la derecha para hacer volar el dron lateralmente a la derecha o a la izquierda para que vuele hacia la izquierda. Asegúrese de que hay un mínimo de 3 metros de espacio rodeando al dron.

G. CONTROL DE AJUSTE DE VUELO

1. Si el cuadrirrotor gira sin quererlo hacia izquierda o derecha (T1/T2). Presione el botón de ajuste hacia la dirección opuesta al movimiento no deseado. Por ejemplo, si el dron está girando a la derecha mientras planea, pulse el botón T1 (ajuste de giro hacia la izquierda) para corregirlo.

2. Si el cuadrirrotor se inclina sin quererlo a la izquierda o a la derecha (T3/T4). Presione el botón de ajuste hacia la dirección opuesta al movimiento no deseado. Por ejemplo, si el dron se inclina hacia la izquierda mientras planea, pulse el botón T4 (ajuste de inclinación derecho) para corregirlo. **3. Si el cuadrirrotor se inclina sin quererlo a delante o hacia atrás (T5/T6).** Presione el botón de ajuste hacia la dirección opuesta al movimiento no deseado. Por ejemplo, si el dron se inclina hacia delante mientras planea, pulse el botón T5 (ajuste hacia atrás) para corregirlo.

H. FIJAR EL DRONE AL CHASIS

Asegúrese de que el Drone Racer está apagado. **1.** Coja el chasis con una sola mano. **2.** Con la otra mano, sujete el dron sobre la carrocería principal con sus dedos índice y pulgar y colóquelo suavemente el dron hacia la parte trasera del clip del dron en el chasis. Una vez esté colocado, muévelo hacia delante hasta que oiga un clic. El dron ya está asegurado al chasis. Al quitar o conectar el dron al chasis, sujete siempre el dron por la carrocería principal. NO sostenga el dron por el bastidor resistente a choques, palas del rotor o por otras partes del dron.

I. CONDUCCIÓN Y DESVÍO

1. Conducir hacia adelante - Presione lentamente la "Palanca de control A" y la "Palanca de control B" hacia arriba **2.** Desvío a la izquierda - Cuando el Drone Racer avance, mueva la "Palanca de control A" y la "Palanca de control B" hacia la izquierda. **3.** Desvío a la derecha - Cuando el Drone Racer avance, mueva la "Palanca de control A" y la "Palanca de control B" hacia la derecha.

J. GIRO DE 360

1. Haga volar el dron con un planeo controlado a un mínimo de 3 metros del suelo. Asegúrese de que hay suficiente espacio libre sin objetos cercanos. **2.** Pulse el botón Y (en la parte superior derecha) y mueva la palanca de control en la dirección en la que desee hacer un giro de 360° (adelante/atrás/izquierda/derecha) y el dron girará en esa dirección. Repita los pasos 1 - 3 para realizar otro giro.

K. CONFIGURACIÓN DE VELOCIDAD

Pulse el botón X para ajustar el nivel de velocidad del Drone Racer. **1.** Pulse una vez para velocidad de principiante (1 "bip") **2.** Pulse de nuevo para velocidad de experto (2 "bips"). Pueden realizarse acrobacias y trucos en ambas velocidades.

L. FUNCIÓN HEADLESS

El modo Headless permite al usuario manejar el dron sin preocuparse por la orientación del mismo. Esta característica es ideal para principiantes, pues reduce la pendiente de la curva de inclinación. **1.** Coloque el Drone Racer en una SUPERFICIE PLANA con las palas negras alejadas de usted. **2.** Pulse el botón del modo Headless (B). El dron emitirá un sonido intermitente cuando esté en modo Headless.

M. FUNCIÓN HOME

Durante el vuelo, pulse el botón de función Home (A) una vez y el dron volverá autónomamente desde una distancia lejana. Pulse la función Home de nuevo cuando el dron esté muy cerca.

N. LUCES LED

Presione hacia abajo la "Palanca de control A" para activar/desactivar las luces LED del dron.

O. RESTABLECIMIENTO DE ESTABILIDAD

Si el producto se vuelve inestable, presione los joysticks izquierdo y derecho hasta la posición inferior izquierda y manténgalos presionados durante unos segundos. El auricular emitirá un pitido y las luces LED se encenderán en el dron. El dron habrá quedado restablecido y estable.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Las palas del drone NO giran - Encienda el drone / Asegúrese de que el drone está completamente cargado / Compruebe las pilas del auricular / Apague el drone y el auricular, enciéndalos de nuevo y volver a sincronizarlos. **El drone se detiene durante el vuelo** - Asegúrese de que el drone vuela dentro de un rango de 25m / Sustituya las pilas del auricular / Cargue el drone. **El drone NO carga** - Asegúrese de que el cable de carga USB está correctamente conectado al conector de la batería. **El drone se mueve en una dirección no deseada** - Utilice los botones de ajuste de precisión del auricular para ajustar (consulte la página 4 para referencia).

Las luces LED del drone parpadean durante el uso - La batería está baja. Asegúrese de que el drone está completamente cargado. Visite nuestro sitio web para más preguntas sobre resolución de problemas.

ADVERTENCIA

Este producto no es apto para menores de 8 años. Retire todo el embalaje antes de entregar el juguete a un niño. Se recomienda la supervisión de un adulto. El color y las especificaciones del producto mostrado en el empaquetado pueden variar. Conserve esta información para futuras consultas. La garantía cubre solo defectos de fabricación, no daños causados por errores del usuario. Para uso interior y exterior. Utilice sólo el cargador de batería proporcionado. No sobrecargue. No toque las hélices giratorias. Mantenga los dedos, el pelo y la ropa lejos de las hélices giratorias cuando el vehículo está encendido, ¡Peligro de lesiones oculares! No vuele cerca de la cara para evitar lesiones. No vuele en condiciones climáticas adversas. Volar en área adecuada para su uso, libre de obstáculos, animales y personas, manteniendo una distancia mínima de 10 metros. Alcance máximo 25. No vuele fuera del alcance máximo. No vuele cerca de techos o paredes. Los motores pueden calentarse durante el vuelo - No tocar. Está estrictamente prohibido utilizarlo cerca de postes de alta tensión, vías férreas, carreteras y piscinas. Diríjalo siempre con contacto visual directo. El cargador que se utiliza con el juguete debe revisarse periódicamente para comprobar si se ha dañado el cable, el enchufe, la carcasa y otras piezas, y en el caso de que estén dañadas, no deben utilizarse hasta que el daño haya sido reparado.

Declaración de conformidad: Por medio de la presente, Bladez Toyz Ltd declara que este artículo cumple con los requerimientos básicos y las demás disposiciones de la directiva 2014/53/UE RED. Se puede acceder a la declaración de conformidad original a través del siguiente enlace: <http://www.bladeztoyz.co.uk/doc>.

Atención: El fabricante no asume ninguna responsabilidad por cualquier tipo de interferencia en radios o televisores, causada por modificaciones no autorizadas del equipamiento. Estas modificaciones pueden anular el derecho de uso del usuario.

Información de seguridad de las pilas: No mezcle diferentes tipos de pilas ni pilas nuevas y usadas. No recargue pilas no recargables. Las pilas recargables se deben extraer del juguete antes de cargarse. Las pilas se han de recargar bajo la supervisión de un adulto. Retire las pilas agotadas del juguete. No cortocircuite los terminales de suministro. Las Pilas han de ser sustituidas por un adulto. Instale las pilas, fijándose en la posición correcta de los polos positivos y negativos. ¡Se recomienda utilizar únicamente pilas alcalinas para obtener mejores resultados! No deseches las baterías en el fuego ya que podrían explotar o tener fugas. Para evitar un funcionamiento imprevisto, hay que retirar las pilas y los acumuladores cuando no se use el vehículo.

El símbolo del contenedor indica que ni el producto ni las pilas deben mezclarse con el resto de la basura doméstica, dado que contienen elementos que pueden tener efectos perjudiciales para el medio ambiente y para la salud humana. A la hora de desechos el producto y las pilas, utilice puntos de recogida e instalaciones de reciclaje diseñados para tal efecto. La organización responsable de la recogida de basura o su establecimiento especializado podrán responder a sus preguntas.

NEDERLANDS

B. DE BATTERIJ INSTALLEREN

1. Draai met de meegeleverde schroevendraaier de schroef op het batterijklepje aan de achterkant van de handset los. **2.** Doe 4 niet-oplaadbare AA / LR6 batterijen van 1,5 volt in de batterijhouder. Zie voor de polen de binnenkant van de houder. **3.** Doe het kapje terug en draai de schroef weer vast. De batterijen moeten worden vervangen door een volwassene. Voor een optimaal gebruik en maximale prestaties raden we nieuwe, niet-oplaad-

bare alkalinebatterijen aan. De LED-lampen op de drone gaan knipperen als de batterij bijna leeg is.

C. OPLADEN VIA DE COMPUTER

De Drone Racer is van zichzelf al opgeladen, zodat je er meteen mee aan de slag kunt. Om overladen van de accu te voorkomen, moet de accu volledig leeg zijn voordat je hem weer oplaadt. **1.** Zorg dat de Drone Racer uit staat. **2.** Doe de USB in een computer-/USB-poort. **Doe de USB-oplader NIET in een AC-adapter.** **3.** Doe de pin-aansluiting van de USB-kabel in de accu-poort op de Drone Racer, aan de achterzijde van de drone. Zet geen kracht op de pinnen, dit kan ze beschadigen. Het RODE LED-lampje op de USB gaat aan. Dit geeft aan dat de Drone Racer aan het opladen is. **4.** De Drone Racer is na ongeveer 60 minuten opgeladen. Het RODE LED-lampje op de USB gaat dan uit. Dit geeft aan dat de Drone Racer volledig opgeladen is. **5.** Haal na het opladen de pin-aansluiting van de USB-kabel uit de accu-poort op de Drone Racer. **NIET OVERLADEN.** Vliegtijd: 5-6 minuten. Rijtijd: 4-5 minuten.

D. OPLADEN VIA DE HANDSET

1. Zorg dat de Drone Racer uit staat. **2.** Doe de USB in de Drone Racer Handset en zet de handset aan. Je vindt de USB-poort aan de achterkant van de handset. **3.** Volg de stappen 3 t/m 5 onder 'Opladen via de computer'. **NIET OVERLADEN.** Vliegtijd: 5-6 minuten. Rijtijd: 4-5 minuten.

E. SYNCHRONISEREN

1. WAARSCHUWING: Zorg dat 'BESTURINGSSTICK A' helemaal omlaag staat, voordat je de handset en de Drone Racer synchroniseert. **2.** Zet de Drone Racer aan. De groene en rode lampjes op de Drone Racer gaan knipperen. De drone staat nu AAN. **3.** Zet de Drone Racer op een PLAT OP-PELVLAAK met de zwarte bladen het verst van je af. Als de Drone Racer niet op een plat oppervlak staat, kan het gebeuren dat de Drone Racer-bladen niet goed kunnen draaien. **4.** Zet de handset AAN. De handset gaat piepen. De groene en rode lampjes op de Drone Racer stoppen met knipperen. **5&6.** Duw 'Besturingsstick A' langzaam omhoog en weer omlaag om de handset te koppelen aan de Drone Racer. **7.** De handset en de Drone Racer zijn nu gesynchroniseerd en actief. **8.** Duw 'Besturingsstick A' langzaam omhoog, en de rotorbladen beginnen te draaien. **9.** Je Drone Racer begint op te stijgen.

F. VliegEN

Opstijgen en landen: duw 'Besturingsstick A' langzaam omhoog om op te stijgen en verder te stijgen. Duw de stick langzaam naar beneden om te dalen en te landen. 'Besturingsstick A' is zeer gevoelig, dus ga er zorgvuldig mee om. Duw 'Besturingsstick A' naar beneden om de drone te laten landen.

Naar links en naar rechts draaien: terwijl je de drone gecontroleerd op zijn plek laat zweven, duw je 'Besturingsstick A' naar rechts om met de klok mee te draaien, en naar links om tegen de klok in te draaien. Zorg met 'Besturingsstick A' dat je blijft zweven.

Vooruit en achteruit vliegen: terwijl je de drone gecontroleerd op zijn plek laat zweven, duw je 'Besturingsstick B' langzaam naar voren om vooruit te vliegen, en naar achteren om achteruit te vliegen. Terwijl je vooruit/achteruit vliegt, blijf je er met 'Besturingsstick A' voor zorgen dat je links- en rechtsaf gaat en dat je op hoogte blijft.

Zijwaarts naar links en rechts draaien: Terwijl je de drone gecontroleerd op zijn plek laat zweven, duw je 'Besturingsstick B' langzaam naar rechts om zijwaarts naar rechts te vliegen, en naar links om zijwaarts naar links te vliegen. Zorg altijd dat er rondom de drone minimaal 3 meter vrij is.

G. TRIMBESTURING

1. Als de quadcopter ongewenst met de klok mee/tegen de klok in draait (T1/T2). Duw de trimknop tegen de ongewenste richting in. Als de drone tijdens het zweven bijvoorbeeld rechtsom draait, druk je op knop T1 (trim naar links draaien) om dit te corrigeren. **2. Als de quadcopter ongewenst naar links of naar rechts hangt (T3/T4).** Duw de trimknop tegen de ongewenste richting in. Als de drone tijdens het zweven bijvoorbeeld naar links hangt, druk je op knop T4 (trim naar rechts kantelen) om dit te corrigeren. **3. Als de quadcopter ongewenst naar voren of naar achteren hangt (T3/T4).** Duw de trimknop tegen de ongewenste richting in. Als de drone tijdens het zweven bijvoorbeeld naar voren hangt, druk je op knop T5 (trim naar achteren kantelen) om dit te corrigeren.

H. DE DRONE VASTMAKEN AAN HET CHASSIS

Zorg dat de Drone Racer uit staat. **1.** Hou met een hand het chassis vast. **2.** Hou met een vinger en de duim van je andere hand de carrosserie van de drone vast, en plaats de drone voorzichtig tegen de achterkant van de

droneklem op het chassis. Eenmaal in positie, beweeg je hem naar voren tot je een klik hoort. De drone zit nu vast aan het chassis. Als je de drone verwijdert of op het chassis zet, zorg dan dat je de drone altijd vasthoudt aan de carrosserie. Hou de drone NIET vast aan het botsbestendige frame, de rotorbladen of andere onderdelen.

I. RIJDEN & DRIFTEN

1. Vooruit rijden - Duw 'Besturingsstick A' en 'Besturingsstick B' langzaam omhoog. **2.** Naar links driften - Terwijl de Drone Racer naar voren rijdt, duw je 'Besturingsstick A' en 'Besturingsstick B' naar links. **3.** Naar rechts driften - Terwijl de Drone Racer naar voren rijdt, duw je 'Besturingsstick A' en 'Besturingsstick B' naar rechts.

J. FLIP 360

1. Laat de drone gecontroleerd vliegen, minimaal 3 meter boven de grond. Zorg dat er genoeg ruimte is, zonder objecten in de buurt. **2.** Druk op de Y-knop (schouderknop rechtsboven) en beweeg de besturingsstick in de richting (vooruit/achteruit/links/rechts) waarin je de 360°-flip wilt maken. De drone maakt nu een flip in die richting. Herhaal stap 1 t/m 3 voor nog een flip.

K. SNELHEIDSGEGLAAR

Druk op de X-knop om de snelheid van je Drone Racer aan te passen.

1. Druk één keer voor de beginsnelheid (1 keer 'piep'). **2.** Druk nog een keer voor de expertsnelheid (2 keer 'piep'). Je kunt stunts en trucs uitvoeren op beide snelheden.

L. HEADLESS-FUNCTIE

Met de Headless-modus kun je de drone besturen zonder dat je je zorgen hoeft te maken over de stand van de drone. Dit is ideaal voor beginners, omdat de leercurve er minder steil door wordt. **1.** Zet de Drone Racer op een PLAT OPPERVLAAK met de zwarte bladen het verst van je af. **2.** Druk op de knop voor de Headless-modus (B). De drone piept met tussenpozen als hij in de Headless-modus staat.

M. HOME-FUNCTIE

Druk tijdens de vlucht één keer op de Home-knop (A) om de drone zelfstandig te laten terugkeren vanaf een verre afstand. Druk nog een keer op Home als de drone in de buurt is.

N. LED-LAMPEN

Duw op 'Besturingsstick A' om de LED-lampen op de drone te activeren/deactiveren.

O. STABILITEIT RESETTEN

Als het product instabiel wordt, duw je de linker- én rechterjoystick naar linksom, en hou je deze positie een paar seconden vast. De handset gaat piepen, en de LED-lampen op de drone gaan knipperen. Je drone is nu gereset en weer stabiel.

PROBLEEM OPLOSSEN

Dronebladen draaien NIET - Zet de drone AAN / Zorg dat de drone volledig is opgeladen / Controleer de batterijen in de handset / Zet de drone en de handset UIT en weer AAN, en synchroniseer opnieuw. **Drone stopt tijdens het vliegen** - Zorg dat de drone binnen 25 m afstand vliegt / Vervang de batterijen in de handset / Laad de drone op. **Drone laat NIET op** - Zorg dat de USB-oplaadkabel correct is aangesloten op de accuconnector. **Drone beweegt in ongewenste richting** - Gebruik de trimknoppen op de handset om de trim af te stellen (zie pagina 4).

LED-lampen van drone knipperen tijdens gebruik - Accu is bijna leeg. Zorg dat de drone volledig is opgeladen. Bezoek onze website voor verdere problemen en oplossingen.

WAARSCHUWING

Dit product is niet geschikt voor kinderen onder de 8 jaar. Verwijder alle verpakkingsmaterialen vóór de tijd speelgoed aan een kind geeft. Toezicht door volwassene aanbevelen. Kleuren en specificaties kunnen afwijken van het product afgebeeld op deze verpakking. Bewaar deze informatie ter referentie. De garantie geldt alleen voor fabricagefouten en niet voor schade veroorzaakt door gebruikersfouten. Voor gebruik binnenshuis en buitenshuis. Gebruik uitsluitend de meegeleverde batterijoplader. Voorkom overladen van de batterij. Raak draaiende motoren niet aan. Houd vingers, haar en losse kleding verwijderd van de rotorbladen wanneer het voertuig ingeschakeld is. Kans op oogletsel! Vlieg niet in de buurt van het gezicht om letsel te voorkomen. Vlieg niet in slechte weersomstandigheden. Vlieg in een omgeving die geschikt is voor het gebruik, vrij van mensen, dieren en obstakels, en houdt een minimale afstand van 10 meter aan. Maximumbereik 25. Vlieg niet buiten het maximale bereik. Vlieg niet dicht bij plafonds of muren. Tijdens de vlucht kunnen motoren

heet worden - Niet aanraken! Gebruik strikt verboden in de buurt van hoogspanningsmasten, spoorwegrails, wegen en zwembaden. Werk altijd met direct visueel contact. De oplader van het speelgoed moet regelmatig worden gecontroleerd op schade aan de kabel, de stekker, de behuizing en andere onderdelen. Bij beschadiging mag de oplader niet worden gebruikt totdat de schade verholpen is.

Verklaring van conformiteit: volgens Richtlijn 2014/53/EU RED

Hierbij verklaart Bladex Toyz Ltd, dat dit item in overeenstemming is met de basisvereisten en de andere relevante voorschriften van Richtlijn 2014/53/EU. U kunt de originele conformiteitsverklaring verkrijgen door naar de volgende link te gaan: <http://www.bladextoyz.co.uk/doc>.

Pas op: De producent is niet verantwoordelijk voor enige radio- of TV storing, die door niet goedgekeurde wijzigingen aan deze uitrusting wordt teweeggebracht. Zulke wijzigingen kunnen het gebruiksrecht van de gebruiker teniet doen.

Veiligheidsinformatie over batterijen: Gebruik geen verschillende types batterijen samen of oude en nieuwe batterijen door elkaar. Probeer nooit niet-oplaadbare batterijen op te laden. Oplaadbare batterijen uit het speelgoed verwijderen alvorens ze op te laden. Oplaadbare batterijen uitsluitend opladen onder toezicht van een volwassene. Verwijder lege batterijen uit het speelgoed. Voorkom kortsluiting bij de voedingsaansluitingen. Batterijen moeten worden vervangen door een volwassene. Niet oplaadbare batterijen dürfen nicht wieder aufgeladen werden. Om het beste resultaat te krijgen bevelen we aan om alleen alkaline batterijen te gebruiken! Verwijder de batterijen niet door middel van verbranding; ze kunnen exploderen of lekken. Om per ongeluk aanspringen te voorkomen, moeten de batterijen en accu's bij niet-gebruik uit het speelgoed worden gehaald. Het symbool van de container duidt aan dat het product en de batterijen niet bij het huisvuil weggegooid mogen worden aangezien ze elementen kunnen bevatten die een schadelijk effect kunnen hebben op het milieu en de gezondheid. Gelieve gebruik te maken van de daarvoor voorziene recyclagepunten. Om het dichtsbijzijnde inzamelingspunt te vinden, neemt u contact op met uw gemeente. Uw vragen hierover beantwoordt die organisatie verantwoordelijk is voor de afvalverwerking of uw vakhandelaar.

ČEŠTINA



B. INSTALACE BATERII

1. Pomocí šroubováků, který je součástí dodávky, odstraňte šroub z krytu baterií na zadní straně vysílačky. **2.** Umístěte 4x 1,5 V AA / LR6 nenabíjecí baterie do prostoru pro baterie podle zobrazené polarizace. **3.** Znovu nasadíte kryt baterií a utáhněte šroub. Baterie smí měnit pouze dospělá osoba. Pro optimální provoz a maximální výkon se doporučují nové alkalické baterie, které nelze dobít. Při slabé baterii se rozsvítí LED kontrolky dronu.

C. NABÍJENÍ PŘES POČÍTAČ

Výrobek Drone Racer se dodává nabitý, abyste jej mohli ihned začít používat. Aby nedošlo k přebíjení baterie, ujistěte se, že je baterie před dobíjením zcela vybitá. **1.** Ujistěte se, že výrobek Drone Racer je vypnut. **2.** Připojte USB nabíječku k počítači/USB portu. **USB nabíječka NEPŘIPOJUJE k síťovému adaptéru.** **3.** Vložte kabelový kolík USB nabíječky do portu na baterie výrobku Drone Racer, který se nachází v zadní části dronu. Dávejte pozor, abyste na konektory netlačili, jinak může dojít k poškození. ČERVENÁ kontrolka LED na USB nabíječce se rozsvítí - výrobek Drone Racer se nabíjí. **4.** Výrobek Drone Racer se nabíjí za přibližně 60 minut. ČERVENÁ kontrolka LED na USB zhasne - výrobek Drone Racer je plně nabit. **5.** Po dokončení nabíjení odpojte kabelový kolík USB nabíječky od portu na baterie výrobku Drone Racer. NEPŘEBÍJEJTE. Doba letu 5-6 minut. Doba řízení 4-5 minut.

D. NABÍJENÍ PŘES VYSÍLAČKU

1. Ujistěte se, že výrobek Drone Racer je vypnut. **2.** Připojte USB nabíječku k vysílačce Drone Racer a zapněte ji. USB port se nachází v zadní části vysílačky. **3.** Opakujte kroky 3-5 z části „Nabíjení přes počítač.“ NEPŘEBÍJEJTE. Doba letu 5-6 minut. Doba řízení 4-5 minut.

E. SYNCHRONIZACE

1. Před synchronizací vysílačky a výrobku Drone Racer se ujistěte, že ŘÍDÍCÍ PÁČKA A se nachází v poloze zcela dolů. **2.** Zapněte výrobek Drone Racer. Zelená a červená kontrolky na výrobku Drone Racer začnou blikat. Dron je nyní ZAPNUT. **3.** Umístěte výrobek Drone Racer na ROVNÝ PLOVCH černými listy dále od sebe. Nebude-li výrobek Drone Racer na rovném povrchu, jeho listy se nemusí otáčet správně. **4.** ZAPNĚTE vysílačku. Vysílačka začne

pípat. Zelené a červené kontrolky na výrobku Drone Racer přestanou blikat. **5&6.** Na spárování vysíláčky s výrobkem Drone Racer pomalu posuňte řídicí páčku A nahoru a pak dolů. **7.** Vysíláčka je nyní synchronizována s výrobkem Drone Racer a aktivní. **8.** Jemně posuňte řídicí páčku A nahoru – listy rotorů se začnou otáčet. **9.** Váš výrobek Drone Racer začne vzletát.

F. LETÁNÍ

Vzlet a přistávání: Pomalu posuňte řídicí páčku A směrem nahoru, a tak přidejte výšku. Pomalým posunutím směrem dolů výšku snižte až k přistání. Řídicí páčka A je mimořádně citlivá, proto si ní pohybuje jemně. Po posunutí řídicí páčky A směrem dolů je možno přistát.

Otáčení vlevo a vpravo: Při řízeném vznášení dronu posuňte řídicí páčku A doprava pro otočení po směru hodinových ručiček nebo doleva pro otočení proti směru hodinových ručiček. Nezapomeňte se celý čas vznášet pomocí řídicí páčky A.

Let vpřed a vzad: Při řízeném vznášení dronu pomalu posuňte řídicí páčku B dopředu pro let vpřed nebo dozadu pro let vzad. Při letu vpřed/vzad nadále ovládejte řídicí páčku A pro úpravu odbočování vlevo/vpravo a zachování výšky.

Boční otáčení vlevo a vpravo: Při řízeném vznášení dronu posuňte řídicí páčku B pomalu doprava pro boční otáčení vpravo nebo doleva pro boční otáčení vlevo. Ujistěte se, že kolem dronu je volný prostor alespoň 3 metry.

G. OVLÁDÁNÍ ROVNOVÁHY

1. Pokud se kvadrokoptéra příliš otáčí ve směru hodinových ručiček/proti směru hodinových ručiček (T1/T2).

Stlaďte tlačítko rovnováhy v opačném směru, než je směr problematického pohybu. Pokud se například dron při vznášení otáčí doprava, odstraňte tento problém stisknutím tlačítka T1 (vyrovnání otočením doleva).

2. Pokud se kvadrokoptéra příliš naklání doprava nebo doleva (T3/T4). Stlaďte tlačítko rovnováhy v opačném směru, než je směr problematického pohybu. Pokud se například dron při vznášení naklání doleva, odstraňte tento problém stisknutím tlačítka T1 (vyrovnání nakloněním doprava).

3. Pokud se kvadrokoptéra příliš naklání dopředu nebo dozadu (T5/T6). Stlaďte tlačítko rovnováhy v opačném směru, než je směr problematického pohybu. Pokud se například dron při vznášení naklání dopředu, odstraňte tento problém stisknutím tlačítka T5 (vyrovnání nakloněním dozadu).

H. PŘIPOJENÍ DRONU K PODVOZKU

Ujistěte se, že výrobek Drone Racer je vypnut. **1.** Držte podvozek jednou rukou. **2.** Druhou rukou držte ukazovákem a palcem tělo dronu a jemně jej umístěte k zadní straně svorky na podvozku. Následně posuňte napřed, dokud dron nezapadne. Nyní je bezpečně připojen k podvozku. Při odpájení nebo připojení dronu k podvozku vždy držte tělo dronu rukou. **NEDRŽTE** jej za konstrukční vložku nárazník, listy rotoru ani jiné jeho části.

I. ŘÍZENÍ A ODBOČENÍ

1. Řízení vpřed - Jemně posuňte řídicí páčku A a B směrem nahoru.

2. Odbočení vlevo - Při pohybu výrobku Drone Racer směrem dopředu posuňte řídicí páčku a a B směrem doleva. **3.** Odbočení vpravo - Při pohybu výrobku Drone Racer směrem dopředu posuňte řídicí páčku a a B směrem doprava.

J. OBRAT O 360 STUPŮ

1. Dron se musí řízeně vznášet alespoň 3 metry od země. Zkontrolujte, zda je v okolí dostatek volného prostoru bez překážek. **2.** Stiskněte tlačítko Y (pravý horní roh) a posuňte řídicí páčku ve směru, ve kterém chcete vykonat obrat o 360° (dopředu/dozadu/doprava/doleva). Dron se otočí ve zvoleném směru. Při dalších obrazech opakujte kroky 1-3.

K. NASTAVENÍ RYCHLOSTI

Rychlost svého výrobku Drone Racer nastavíte po stisknutí tlačítka X. **1.** Stiskněte jednou pro začátečníkou rychlost (jedno pípnutí). **2.** Stiskněte znovu pro pokročilou rychlost (dvě pípnutí). Kaskadérské kousky a triky je možno dělat při obou rychlostech.

L. BEZHLAVÝ REŽIM

Bezhlavý režim uživatelé umožňují provozovat dron bez starostí s jeho orientací. Tato funkce se výborně hodí pro začátečníky, jelikož snižuje náročnost dovedností, které je třeba si osvojit. **1.** Umístěte výrobek Drone Racer na ROVNÝ POVRCH černými listy dále od sebe. **2.** Stiskněte tlačítko bezhlavého režimu (B). Dron bude v bezhlavém režimu nepravidelně pípat.

M. FUNKCE NÁVRATU

Stiskněte-li během letu jednou tlačítko návratu (A), dron se sám vrátí z větší vzdálenosti. Tlačítko návratu stiskněte znovu, až bude dron v blízkosti.

N. KONTROLKY LED

Kontrolky LED svého dronu aktivujete nebo deaktivujete zatlačením řídicí páčky A.

O. DŮLEŽITÉ! OBNOVENÍ ROVNOVÁHY

Pokud nebude výrobek stabilní, stiskněte jak levou, tak pravou řídicí páčku směrem vlevo dolů a počkejte pár vteřin. Ovládání pipka a LED diody na dronovi budou blikat. Váš dron má nyní obnovenou stabilitu.

ŘEŠENÍ PROBLÉMU

Listy dronu se NEOTÁČÍ JI - ZAPNĚTE dron / Zkontrolujte, zda je dron zcela nabitý / Zkontrolujte baterie ve vysíláče / VYPNĚTE a znovu ZAPNĚTE dron a vysíláčku a znovu proveďte synchronizaci.

Dron se zastavuje během letu - Ujistěte se, že dron je v doletovém pásmu 25 m / Vyměňte baterie ve vysíláče / Dron nabíjeje. Dron se NENABÍJÍ - Ujistěte se, že nabíječi kabel USB je správně připojen ke konektoru baterie.

Dron se pohybuje nesprávným směrem - Použijte rovnovážní tlačítka na vysíláče pro přesné nastavení rovnováhy (více informací viz strana 4).

Kontrolky LED během provozu blikají - Je třeba dobit baterii. Ujistěte se, že je dron zcela nabitý. Řešení dalších problémů naleznete na našich webových stránkách.

UPOZORNĚNÍ!

Tento výrobek není vhodný pro osoby mladší 8 let. Než tuto hračku dáte dítěti, odstraňte všechny obaly. Doporučuje se dohled dospělé osoby. Barva a specifikace se mohou lišit. Tyto informace si uchovávejte pro budoucí použití. Záruka se vztahuje pouze na výrobní chyby a nikoliv na škody způsobené chybou uživatele.

Na použití v interiéru i exteriéru. Používejte pouze nabíječku, která je součástí balení. Nenabíjejte v blízkosti nedotýkejte se otáčejících se rotorů. Je-li zařízení zapnuto, nepřibližujte se prsty, vlasy nebo volným oblečením k lopatkám rotoru.

Nebezpečí poranění očí! Chcete-li se vyhnout zraněním, nelítejte v blízkosti obličejů. Nepoužívejte za nepříznivých povětrnostních podmínek. Používejte v oblasti vhodné pro zamýšlené použití, bez překážek, zvířat a lidí; udržujte minimální vzdálenosti 10 metrů/metrů. Maximální dosah 25. Nelítejte za tento dosah. Nelítejte v blízkosti stromů nebo zdí. Motory se mohou během letu zahřát; nedotýkejte se jich. Provoz v blízkosti sloupů vysokého napětí, železničních tratí, cest a bazénů je přísně zakázán. Během provozu vždy zachovávejte přímý vizuální kontakt. Nabíječka musí být pravidelně kontrolována, zda nedošlo k poškození kabelu, zástrčky a ostatních částí. Pokud bude poškozena, nesmí být používána, dokud nebude opravena.

Prohlášení o shodě podle pokynů směrnice 2014/53/EU RED

Společnost Bladez Toyz tímto prohlašuje, že tento výrobek je v souladu se základními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice 2014/53/EU (RED). Původní prohlášení o shodě je k dispozici na internetové adrese: www.bladeztoyz.com/doc.

Varování! Výrobce neodpovídá za rušení rádiového nebo televizního signálu, které může být způsobeno neoprávněnými úpravami zařízení. Změny tohoto druhu mohou zneplatnit práva spotřebitelů na ochranu spotřebitele.

Bezpečnostní informace o bateriích: Nemíchejte navzájem různé typy nových a použitých baterií. Nenabíjejte baterie se nesmí nabíjet. Dobíjecí baterie je před dobíjením nutno z hracky vyjmout. Dobíjecí baterie je možno dobíjet pouze pod dohledem dospělé osoby. Vybité baterie je nutno z hracky vyjmout. Napájecí svorky nesmí být zkratovány. Baterie smí vyměňovat pouze dospělá osoba. Při vkládání baterií dbejte na správnou polaritu. Chcete-li dosáhnout optimálního výkonu, doporučujeme používat pouze alkalické baterie! Nepokládejte baterie do ohně, protože mohou vybuchnout nebo unikat. Abyste zabránili náhodnému provozu, odstraňte baterie a napájecí zdroj, pokud je nepoužíváte. Symbol odpadního koše na kolečkách upozorňuje na to, že výrobek nesmí být likvidován s odpadem z domácnosti, protože může obsahovat prvky, které mohou mít škodlivé účinky na životní prostředí a lidské zdraví. Při likvidaci výrobku a baterií používejte vyhrazené sběrné nebo recyklační zařízení. Otázky týkající se této záležitosti směřujte na organizaci odpovídající za likvidaci odpadu nebo na svého specializovaného prodejce.

Frequency band(s) / Bandes de fréquence / Die Frequenzbänder / Bandas de frecuencia / Bande di frequenza / Frequentiebanden / Kmitočtová pásma: 2405MHz ~ 2470MHz, Maximum power transmitted / Puissance de radiofréquence maximale transmise / Maximale Sendeleistung / Potencia máxima de radiofrecuencia transmitida / Massima potenza di radiofrequenza / Maximaal radiofrequent / Maximální výkon vysílaný v kmitočtovém pásmu: < 10dB

Bladez Toyz Ltd, PO2 8FA, UK, +44 (0) 2392 658 255. www.bladeztoyz.com

©Bladez Toyz Ltd. All Rights Reserved.

[facebook.com/BladezToyz](https://www.facebook.com/BladezToyz) #bladeztoyz @bladeztoyz